

- Art 3 Opspelen is doorspelen hierbij vervallen art 3.4-3.5-3.6
Anfangen ist gleich weiter spielen, art. 3.4 - 3.5 - 3.6 streichen
 0 Voor (vor) 0 Tegen (gegen)
- Art 6.0 Rechtop spelen bij afstand minder dan 2 cm. Art 6.2 vervalt
Gerade auf spielen, Distanz weniger wie 2 cm, 6.2 streichen
 0 Voor 0 Tegen
- Art 6.3 De speelbal onbespeelbaar los laten leggen Art 6.4 vervalt
Nicht spielbare Spielkugel frei legen lassen, 6.4 streichen
 0 Voor 0 Tegen
- Art 8.1 Aanpassing raakpunt onder midden bal
Berührungspunkt tiefer wie Mitten des Balles (anpassung)
 0 Voor 0 Tegen
- Art 8.5 Aanpassing tijdens speelbeweging bol beugel of balk raken
In der Spielbewegung etwas berühren (anpassung)
 0 Voor 0 Tegen
- Art 8.17 Bal over de beugel spelen, afstand tot balk minimaal 25 cm. *Bal über dem Ring werfen, Distanz zum Balken mehr wie 25 cm*
 0 Voor 0 Tegen
- Art 9.3 laten vervallen. Tevens aanpassen art 11.4
Streichen und gleichzeitig 11.4 anpassen
 0 Voor 0 Tegen
- Art 10.4 in een beurt 2 verschillende kleur bal in goot punten tegenstander.
 Toestemming om te experimenteren
In Einmahl zwei verschiedene Farben gleichzeitig in runter.
Experiment
 0 Voor 0 Tegen
- Art 11.8 Niet meer hoeven vragen om eigen bal af te vegen.
Eigene Spielkugel putzen ohne fragen zu brauchen.
 0 Voor 0 Tegen
- Art 11.9 per speler 1 maal per wedstrijd een lange stuk glad strijken
pro Spieler ein Mahl pro Spiel die Bahn glätten lassen über jede gewünschte Distanz
 0 Voor 0 Tegen
- Art 11.11 aanpassing tijdens speelbeweging
"Während der Spielbewegung" anders umschreiben
 0 Voor 0 Tegen