

WERKBOEK DE BAANMEESTER

Uitgave onder auspiciën Nederlandse Beugelbond N.B.B.

Inhoudsopgave

A	INLEIDING	3
B	DE TAKEN VAN DE BAANMEESTER	4
1	De taken van de baanmeester	4
1.1	Kennis en inzicht	4
1.2	Vaardigheden	4
1.3	Houding	4
2	Moeilijk te beoordelen situaties	5
3	Taakprofiel van de baanmeester	6
4	De baanmeester tijdens het spel	7
5	Spreken	7
7	Opstelling	10
7.1	Positie	10
7.2	Bewegen	11
7.3	Hinderlijk gedrag	11
9	Het nemen van beslissingen	12
10	Tekeningen baanmeester	13
C	COMPETITIEREGLEMENT	65
1	Spelreglement	65
2	Competentiereglement	73

Aanvulling: plat/rechtop spelen + raken van een bol.

A inleiding

Het werkboek de baanmeester is tot stand gekomen naar aanleiding van de discussie omtrent het nieuwe spelreglement 1995. In de voorbereiding op dit reglement waarin hoofdbestuur NBB en de spelreglementen/commissie veel tijd en energie hebben gestoken is met continu geconfronteerd met het feit dat de interpretatie van de spelregels per baanmeester verschillend is. Ook per district ziet men verschillen, hetgeen in de wedstrijden tussen de diversen districten vaak tot (onnodige) discussies aanleiding geeft.

Om de interpretatieverschillen zo gering mogelijk te maken is er maar **een** mogelijkheid en dat is een cursus waarbij de werkgroep baanmeester gekozen heeft voor de formule taken van de baanmeester met het competitie- en spelreglement als bijlagen.

Het succesvol volgen van deze cursus zal een "diploma baanmeester" op moeten leveren.

Als groep zien we ook dat dit slechts een aanzet is om het niveau van de baanmeesters op een hoger peil te brengen en dat we hiermee een proces op gang kunnen brengen dat zeker een vervolg moet krijgen.

Dit vervolg zal moeten zitten in gediplomeerde baanmeesters bij persoonlijke kampioenschappen en nog later bij de officiële competitie NBB.

Ook wedstrijd-rapportage en vervolgopleidingen zullen gepland moeten worden om de beugelsport ook naar buiten toe dat aanzien te geven dat deze historische sport verdiend.

Een bijzonder woord van dank aan de Michel Leinders van het NOC/NSF die de beugelaars in de groep op het goede spoor heeft gezet met zijn uitstekende inbreng. Zijn positieve bijdrage in woord en daad heeft dit **WERKBOEK DE BAANMEESTER** opgeleverd waarop de beugelsport verder moet kunnen bouwen.

Groep "de baanmeester"

Anneke van Eert
Jeroen van Grinsven
Jan Peeters

B. DE TAKEN VAN DE BAANMEESTER

1. TAKEN VAN EEN BAANMEESTER

Het baanmeester zijn bij een beugelwedstrijd heeft zijn leuke en minder leuke kanten. Leuk is het begeleiden van de spelers, gericht op het verhogen van het spelplezier. Daarnaast is het spel op een officiële manier niet speelbaar zonder het bijzijn van een baanmeester. In feite wordt de spelers dus een dienst bewezen. Minder leuk is dat dit soms niet gladjes verloopt: een speler en of omstanders is/zijn het wel of niet eens met een beslissing van de baanmeester.

Het begeleiden van het spel is de belangrijkste taak van de baanmeester, hij oefent invloed uit op gewenst sportief gedrag van de spelers en op de sfeer van de wedstrijd. Het bevorderen van fair-Play dus.

Andere taken zijn:

- Het toepassen van de spelregels
- Het zorgen voor veiligheid
- Samenwerken met de teller
- Controle op baan en materialen
- Controle op de juiste telling
- Voorbereiding op de wedstrijd
- Administratief afhandelen van de wedstrijd

Als een baanmeester bovenstaande taken moet kunnen uitvoeren, dient hij over de volgende bekwaamheden te beschikken:

1.1 KENNIS EN INZICHT - Kennis van en inzicht in het beugelspel
(techniek en tactiek)

1.2 **VAARDIGHEDEN** - Kunnen toepassen van de
spelregels, zich uitend in positionering

- Het gebruik van tekens/presentatie van de beslissing
- Samenwerking met teller en organisatoren

1.3 HOUDING

- Kunnen incasseren
- Flexibel kunnen inspelen op situaties in en om de wedstrijd
- Kunnen beïnvloeden van het eigen functioneren
- Vertrouwen wekken
- Alert zijn

Kennis en inzicht zijn erg belangrijk, maar een baanmeester moet ook over de nodige vaardigheden en een goede houding beschikken. In moeilijk te beoordelen situaties zal dit tot uiting komen, daar ontstaan ook meestal de discussies over.

2. ENKELE MOEILIK TE BEOORDELEN SITUATIES ZIJN:

- Dragen/slepen van de bol
- Via-situaties
- Over de kop spelen
- De bol omhalen
- Vastliggende bollen
- Foutief spelen
- Kleppen of met "hout" spelen
- Recht of links spelen

Een situatie kan moeilijk zijn omdat:

- Ze moeilijk waar te nemen is. Positionering en concentratie is hierbij belangrijk
- Ze moeilijk te interpreteren is. Vaak is onvoldoende regelkennis en kennis van het spel de oorzaak van teleurstellingen bij spelers en omstanders.
- Er moeilijk te beslissen valt. Soms ook door de angst fouten te maken.
- Het soms moeilijk kan zijn (snel) een beslissing te moeten (durven?) nemen.

Deze cursus voor baanmeester is onder andere opgezet om beter te leren omgaan met moeilijke situaties en dus beter te leren beoordelen/beslissen.

Het functioneren van de baanmeester is als volgt te schematiseren:



3. TAAKPROFIEL VAN DE BAANMEESTER

In dit taakprofiel worden een aantal taakgebieden onderscheiden die elk bestaan uit een aantal taken die de baanmeester moet uitvoeren. Bij het beugelen is de baanmeester niet altijd nadrukkelijk aanwezig; toch wordt er van hem verwacht dat hij altijd oplet en bij het spel betrokken blijft.

De volgende taakgebieden zijn te onderscheiden:

1. **Vorbereiding**
 - Wedstrijdorganisatie: plaats, tijd, teams, evt. bijzonderheden.
 - Ruim voor aanvang aanwezig zijn.
 - Introductie bij betrokkenen, spelers en collega's.
 - Mentale voorbereiding op de wedstrijd.
 - Controle van relevante zaken zoals baan, ballen en slegers.
 - Bij toernooien en/of bondswedstrijden het betreffende reglement inzien.
2. **Arbitrage**
 - a. Regelhantering
 - Analyseren van wedstrijd situaties
 - Toepassen van regels en reglementen
 - Controle op uitvoering van beslissingen
 - b. Begeleiding
 - Informeren, corrigeren en uitleggen
 - c. Samenwerking met de teller

3. Afronding

Aanwezig zijn na afloop, ook bij eventuele prijsuitreiking.

4. Administratie

Indien nodig het wedstrijdformulier invullen en verslaggeven aan de NBB.

5. Evalueren

De baanmeester ervaring evalueren.

Het nabespreken van de wedstrijd met organisatie, collega's en NBB.

6. Beleid/ontwikkeling

Contact met collega-baanmeesters.

Contact met spelregelcommissie.

7. Studie en scholing

Bijhouden van de spelregelkennis

Deelname aan door de NBB georganiseerde opfriscursus.

4. DE BAANMEESTER TIJDENS HET SPEL

Algemene wenken

- Bij aanvang van het spel dient de baanmeester zich op de baan te bevinden, eventueel benodigde materialen binnen handbereik.
- De baanmeester dient zich op het spel te concentreren.
- Hij dient niet voortdurend naar omstanders te kijken, dit geeft een onzekere indruk. Ook het voortdurend aankijken van een speler gaat ten koste van diens concentratie.
- Hij dient vlot op te treden zodat het spel niet langer dan absoluut noodzakelijk wordt opgehouden.
- Hij moet ervoor zorgen dat het publiek niet hinderlijk werkt op de speler (lawaai, hard praten, aanwijzingen geven).
- Hij dient steeds in de gaten te houden of de juiste man met de juiste bol speelt.
- Hij dient steeds te controleren of de stand juist is weergegeven.
- Het is belangrijk dat de baanmeester interesse toont voor de partij die hij begeleidt. Is het geen interessante partij, dan mag dat niet merkbaar zijn aan zijn optreden.
- De baanmeester dient steeds resolute beslissingen te nemen op grond van zijn **eigen waarneming** en niet de reactie van een speler of het publiek af te wachten, waardoor hij beïnvloed zou kunnen worden.
- Zoveel mogelijk de juiste positie innemen voordat er gespeeld wordt, niet bewegen tijdens het spel,
- Alleen de baanmeester beslist of een spelregel is overtreden.
- De baanmeester heeft als enige de leiding over de partij.

5. SPREKEN

- De baanmeester moet duidelijk hoorbaar spreken. Iedereen wil weten wat de situatie is.
- Hij moet alleen spreken wanneer dit nodig is en niet met het publiek maar met de spelers.
- Hij mag door zijn spreken geen wezenlijke invloed uitoefenen op het spel, tenzij dit duidelijk door de reglementen van hem wordt gevraagd. Geen van de partijen mag dus door zijn toedoen bevoordeeld of benadeeld worden.

SPREKEN OP DE BAAN DOOR DE BAANMEESTER.

Spreken op de baan door de baanmeester mag alleen als het reglement dat vereist. Dit spreken mag geen wezenlijke invloed uitoefenen op het spel en moet duidelijk te verstaan zijn, niet alleen voor de spelers, maar ook voor het publiek. Vooral dit laatste is van belang om onnodige opschudding en misverstanden rond de baan te voorkomen.

Te gebruiken terminologie:**Algemeen:**

"NIET VRIJ" als de speelwijze aan regels gebonden is.

"VRIJ" wanneer men vrij is in de speelwijze.

Zoals:

Bij de vraag of een bol door de beugel mag of niet:

Bij geen poort hebben: "NIET VRIJ".

Bij wel poort hebben: "VRIJ".

Ook als een bol niet uitgeslagen mag worden: "NIET VRIJ".

Mag de bol wel uitgeslagen worden: "VRIJ".

Een speelbol op minder dan 25cm van de balk ligt: "NIET VRIJ" en moet, als de speler daarnaar vraagt, "LINKS", "RECHTS", of "RECHTOP" gespeeld worden.

>25 cm ligt: "VRIJ".

Bij vastliggende bollen: "VAST".

Bollen die minder dan 8 cm los liggen: "LOS".

Bollen die meer dan 8 cm uit elkaar liggen: "VRIJ".

Als een speler zijn beurt voorbij laat gaan:

De baanmeester wijst naar de tegenstander en zegt: "U SPEELT".

Vervolgens zegt hij duidelijk van welke bol de speelbeurt voorbij is.

Als een speler naar de speelwijze van een niet aan de beur zijnde bol vraagt:

Tegen de overtreden: "BEURT IS VOORBIJ" en tegen de tegenstander:

"U SPEELT".

Als er gevraagd wordt welke bol voor spelen aan de beur is:

Baanmeester wijst duidelijk de goede vol aan en zegt: " SPEELBOL".

Vraagt een speler: is dit mijn speel bol? Of ook, zoals vaak het geval is: Speel bol?, dan kan de baanmeester volstaan met een duidelijk: " JA".

Bij het aangeven welke bollen het eerst aan de beurt zijn na het opspelen:

Duidelijk naar de betreffende bol wijzen en zeggen:

" EEN", "TWEE".

Bij overtredingen:

" VERKEERDE BOL"

"OMGEHAALD"

"SLEPEN"

"DRAGEN"

"TWEE KEER GESPEELD",

"HOUT BIJ",

"NIETS GERAAKT" (bij het opspelen)

"BOL LAG NIET STIL"

"BOL AANGERAAKT"

In alle andere gevallen waarbij spreken vereist is, kort, bondig en vooral duidelijk spreken.

7. OPSTELLING

Meteen voor en tijdens het spelen van de bol door een speler dient de baanmeester zich zodanig op te stellen, dat hi op de best mogelijke wijze kan vaststellen of de speler de spelregels niet overtreedt en hij kan constateren of de bol op een juiste manier gespeeld is. Het op de juiste plaats opstellen van de baanmeester is dus zeer belangrijk.

Door goed spelinzicht en het waarnemen van het spelen kan door de baanmeester de looprichting van de bollen worden ingeschat. Een baanmeester die zich steeds goed opstelt, geeft de spelers het gevoel dat er optimaal aandacht geschonken wordt aan het spel en dat wekt vertrouwen. Het stimuleert ook dat de spelers hun bol op correcte wijze trachten te spelen.

De beslissingen die op een dergelijke manier worden genomen, zullen zelden of nooit worden aangevochten. Het argument: "dat kun je niet gezien hebben", geldt hier niet.

7.1 DE POSITIE VAN DE BAANMEESTER

Door de ligging van de bollen en het aannemen van de speelhouding door de speler, moet de baanmeester van tevoren kunnen inschatten wat er gaat gebeuren. Direct na het spelen van een bol moet hij de volgende te verwachten positie innemen en trachten de speler voor te zijn.

De baanmeester dient zich zodanig op te stellen dat hij kan zien of het spelen op correcte wijze plaats vindt. Hij gaat zoveel mogelijk aan de "open" zijde van de speler staan, d.w.z. aan de sleger-zijde, en het liefst zoveel mogelijk in te verwachten speelrichting van de bol, dit om vooral het omhalen te kunnen controleren. Is de verwachten speelrichting over de breedte van de baan, probeer dan een zodanige positie in te nemen dat de speler geen belemmering in zijn spel zal ondervinden.

De baanmeester moet in principe nooit achter een speler gaan staan. Bij het spelen zou de speler het zicht blokkeren en dan kan de situatie niet meer beoordeeld worden. Indien de baanmeester toch ooit achter de speler moet plaatsnemen, kan deze het beste hurken, zodat hij toch kan waarnemen hoe er gespeeld wordt.

De baanmeester volgt het spel dus van dichtbij, maar moet daarbij opletten dat hij de spelers niet hindert. Hij mag nooit te lang op een plaats blijven staan, ook niet als hij de spelers niet in de weg staat. De spelers moeten het zicht op het spel kunnen blijven houden, dit is belangrijk voor de concentratie van de spelers.

Bovengenoemde opmerkingen over de opstelling zijn stelregels:

Uitzonderingen zullen daarom ook altijd blijven. Zijn er omstandigheden die aanpassing vragen, dan zal de baanmeester zich zodanig moeten aanpassen dat hij in staat blijft de wedstrijd optimaal te kunnen blijven leiden. De spelers verwachten dat van aan baanmeester.

7.2 HET BEWEGEN

Het maken van bewegingen kan een speler afleiden. De baanmeester moet, in principe, niet meer bewegen nadat de speler de speelhouding heeft aangenomen.

Wanneer hij zich moet verplaatsen, geen speler in de weg lopen.

Verplaatsen dient op een rustige wijze te verlopen, maar toch zo snel dat hij op tijd de juiste positie heeft ingenomen. De baanmeester moet proberen zijn rust op de spelers over te brengen.

Een correcte timing ten opzichte van de bewegingen van de speler is de noodzakelijk dat de baanmeester meteen vaststelt hoe de positie van de bollen, bv. Os ze vast of los liggen, poort hebben of niet, geraakt mogen worden of over geslagen. Dit is nodig om geen twistpunt te kunnen zijn als de bollen ingeval van foutief spel teruggeplaatst moeten worden.

7.3 HINDERLIJK GEDRAG

Indien een speler door de tegenstander wordt gehinderd, of door ander incorrect gedrag wordt afgeleid, dient de baanmeester hierop te reageren door de hinderende speler daarvoor te waarschuwen. Zoveel mogelijk waarschuwen voordat er gespeeld wordt, wordt er gehinderd tijdens het spelen, dan mag de baanmeester opnieuw laten spelen.

Voorbeelden van hinderlijk gedrag van een baanmeester:

- De speler die in de speelhouding staat recht in de ogen kijken.
- Bij het spelen aandachttrekkende bewegingen maken.
- Bewegen nadat de speler de speelhouding heeft aangenomen.
- Bij het spelen boven de te spelen bollen gaan hangen.
- Goedgekeurd knikken of laatdunkend reageren bij het al of niet scoren van punten.
- Emoties tonen: de baanmeester hoort neutraal te zijn!
- Het zicht van de niet-spielende speler ontnemen.
- Aanwijzingen geven, verbaal of non-verbaal.

9 HET NEMEN VAN BESLISSINGEN

De baanmeester is volgens de reglementen degene die beslissingen neemt over het spel. Hij leidt het spel en niemand anders.

De baanmeester mag niet twijfelen bij het nemen van beslissingen. Hij dient beslissingen met overtuiging te nemen. Een aarzeling kan een protest uitlokken: er zijn spelers die de twijfel van de baanmeester gebruiken om daarvan te profiteren. Ook opmerkingen uit het publiek mogen niet de oorzaak zijn, dat de baanmeester zich laat beïnvloeden. Een baanmeester mag daar niet op reageren. De baanmeester moet zich realiseren dat, wanneer hij zich naar het publiek draait, er gespeeld kan worden. Hij is dan niet meer in staat de spelsituatie te beoordelen.

Een vergissing of een foutieve beslissing blijft altijd mogelijk en dat kan betekenen dat de speler (op een correcte wijze!) kan vragen een beslissing te overwegen. Ook een niet-spelende speler mag dat vragen. Blijft de baanmeester bij zijn beslissing, dan dient de speler zich daarbij neer te leggen.

Heeft de speler gelijk, dan herstelt de baanmeester zich. Het maken van een fout is niet dom, het ten onrechte niet willen inzien dat een fout is gemaakt, is het wel!

1 COMPETENTIEREGLEMENT

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

1 maandag 27 augustus 2012

1. Opgave teams – indeling van deze teams

- 1.1. De verenigingen zijn verplicht om voor 1 juli alle teams (jeugd en senioren), welke aan competitie willen deelnemen, op te geven bij de commissie wedstrijden. Hiervoor gebruiken ze het aangeleverde format.
- 1.2. De verenigingen zijn conform de statuten verplicht de ledenadministratie direct te melden bij het secretariaat van de bond. De ledenlijst zoals deze bekend is op 1 juli zal gebruikt worden door de commissie wedstrijden. Ook hiervoor gebruiken de verenigingen het aangeleverde format.
 - 1.2.1. leden die van vereniging veranderen dienen op 1 juli op deze ledenlijst te staan om speelgerechtigd te zijn voor de eerstvolgende competitie.
 - 1.2.2. Spelers kunnen slechts voor één vereniging uitkomen in één seizoen (de vereniging waar een speler zijn 1^{ste} wedstrijd speelt telt).
 - 1.2.3. Uitzondering : spelers mogen, enkel als ze nog geen 16 jaar zijn, ook bij een jeugdteam van een andere vereniging uitkomen op voorwaarde dat deze speler is opgegeven voor dit jeugdteam en dat in de eigen vereniging geen jeugdteam is.
- 1.3. De verenigingen zijn verplicht voor 1 juli alle leden per team op te geven bij de commissie wedstrijden. Ook hiervoor dient het aangeleverde format gebruikt te worden. Noodzakelijke wijzigingen door calamiteiten in deze opgave kunnen tot uiterlijk 15 augustus doorgegeven worden aan de commissie wedstrijden.
- 1.4. De opgegeven teams worden door de commissie wedstrijden verdeeld over de diverse klassen,
 - 1.4.1. De commissie wedstrijden baseert zich op de klasse waarin men het voorgaande seizoen speelde en met de promotie en degradatieregeling van het voorbije seizoen

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

2 maandag 27 augustus 2012

- 1.4.2. De commissie wedstrijden streeft er naar om het aantal teams per klasse zoveel mogelijk gelijk te houden. De eventuele wensen van verenigingen m.b.t. het plaatsen van teams in een andere klasse, worden door de commissie wedstrijden per geval getoetst en bekeken.
- 1.4.3. Er worden zo mogelijk maximaal 2 teams van een club in dezelfde reeks ingedeeld.
- 1.4.4. Al naar bevinden van de commissie wedstrijden worden de teams dan ingedeeld. De nieuwe teams worden ook door de commissie wedstrijden in een gepaste klasse ingedeeld. De uitspraak van de commissie wedstrijden m.b.t. het plaatsen van teams in een klasse is bindend.
- 1.5. De verenigingen zijn voor elk team dat ze opgeven een bijdrage verschuldigd aan de NBB. Opgegeven teams die alsnog niet aan de competitie deelnemen zijn een extra bijdrage verschuldigd

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

3 maandag 27 augustus 2012

2. Organisatie van de competitie

- 2.1. De verenigingen krijgen een volledig competitieprogramma op papier toegezonden via het secretariaat van de NBB. Dit programma is bindend en is bepalend bij eventuele geschillen. Elke club krijgt ook per mail het programma toegestuurd. De website van de NBB is aanvullend alsook per mail verstuurd programma's.
- 2.2. Een thuiswedstrijd mag niet omgezet worden in een uitwedstrijd (of omgekeerd) behoudens toestemming van de competitieleider bij zeer gegronde reden(en).
 - 2.2.1. Een wedstrijd kan verzet of uitgesteld worden mits dit tijdig (48 uur voor de normale aanvangstijd, Uitzonderingen kunnen enkel toegestaan worden na telefonisch contact met competitieleider) wordt doorgegeven aan de competitieleider door beide verenigingen met vermelding van de nieuw vastgestelde datum en aanvangstijd.
 - 2.2.2. Wanneer geen datum en/of aanvangstijdstip doorgegeven wordt, stelt competitieleider dit vast.
 - 2.2.3. Wanneer een team niet bereid is op deze vastgestelde datum te spelen, dan krijgt de betreffende vereniging een boete.
- 2.3. Wanneer een team niet op komt dagen voor een vastgestelde wedstrijd, dan krijgt de vereniging een boete. De competitieleider stelt, eventueel na overleg met de betrokken verenigingen, een nieuwe datum en aanvangstijd vast.
- 2.4. De competitieleider kan voor een sportief verloop van de strijd om kampioenschap en degradatie wedstrijden omzetten zodat betrokken teams gelijktijdig hun laatste wedstrijd kunnen afwerken.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

4 maandag 27 augustus 2012

3. De wedstrijden

- 3.1. Alle wedstrijden worden ingepland met aanvang op vaste tijden zoals deze bekend gemaakt worden op de Algemene Vergadering.
- 3.2. Het wedstrijdlokaal dient een half uur voor aanvang van elke geplande wedstrijd toegankelijk te zijn.
- 3.3. De baan moet een kwartier voor aanvang van de wedstrijd vrij zijn voor het bezoekende team.
 - 3.3.1. Indien er 2 wedstrijden op één avond op één baan zijn gepland en de eerste wedstrijd nog niet is afgelopen mogen bezoekende spelers van de 2^{de} wedstrijd na afloop van de 1^{ste} wedstrijd nog een kwartier proefbollen spelen.
 - 3.3.2. Na het inspelen mogen geen andere bollen (tenzij bij breuk) meer gebruikt worden, of veranderingen aan de baan aangebracht worden (b.v. nat maken)
- 3.4. Voor aanvang van elke partij mogen beide spelers maximaal vier proefbollen spelen (twee bollen opspelen, twee bollen afspelen).
- 3.5. Na elke partij harken beide spelers de baan, tenzij de thuisspelende vereniging het harken zelf wil verzorgen.
- 3.6. Voor aanvang van een teamwedstrijd dienen beide verenigingen een lijstje in met namen en juiste lidnummers in volgorde van spelen bij de teamleider van de thuisspelende vereniging. Hierna wordt in deze volgorde het wedstrijdformulier ingevuld.
 - 3.6.1. Let op: juiste namen, lidnummers en verenigingsnummers volgens ledenlijst N.B.B.
 - 3.6.2. Is de juiste speler niet aanwezig als de partij aan de beurt is, is de partij verloren tenzij er een reserve op het wedstrijdformulier ingevuld wordt, met in kennis stellen van de tegenpartij. Per team mag er maximaal 1 reservespeler spelen.
- 3.7. Uitsluitend bij het laagste team (zowel bij senioren als bij jeugd) per vereniging mag 1 speler dubbel spelen.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

5 maandag 27 augustus 2012

- 3.7.1. Wanneer men als vereniging met slechts 1 team in de competitie uitkomt is dit het laagste team.
- 3.7.2. Overige partijen die niet gespeeld kunnen worden door te weinig spelers, zijn verloren (30-0 of 0-30).
- 3.7.3. Dit team mag spelers dubbel laten spelen mits er minstens 4 spelers (senioren) of 3 spelers (jeugd) van dat team spelen. Zijn er minder dan genoemde spelers aanwezig, dan kan er geen speler dubbel spelen en worden eventueel al dubbel gespeelde partijen ongeldig verklaard.
- 3.7.4. Wanneer een team onvolledig is dient hiervoor voor de eerste partij geloot te worden. Deze loting is te verrichten door de tegenstander. Daarna kan de volgorde van spelen naar believen opgegeven worden.
- 3.8. Na het invullen van het wedstrijdformulier wordt er geloot welk team de eerste partij leidt. Tijdens alle wedstrijden wordt er door de beide verenigingen om en om voor een baanmeester en teller gezorgd. De baanmeester en de teller zijn niet van hetzelfde team.
- 3.9. Er wordt gespeeld volgens het spelreglement van de N.B.B. Iedere speler is verplicht zich aan de beslissing van de baanmeester te onderwerpen.
- 3.9.1. De baanmeester moet er op toezien dat het publiek bij de baan kalmte bewaart, geen aanwijzingen geeft en niet hinderlijk is voor de spelers. In voorkomende gevallen meldt de baanmeester excessen bij de secretaris NBB
- 3.9.2. Wanneer een speler tijdens een wedstrijd van de baan gaat en te kennen geeft niet verder te willen spelen, dan heeft deze speler zijn wedstrijd verloren en wordt hij administratief voor de eerstvolgende 3 (drie) wedstrijden geschorst.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

6 maandag 27 augustus 2012

- 3.9.3. Dit voorval dient op het wedstrijdformulier te worden aangetekend en de uitslag dient als 30-0 ten nadele van de speler die voortijdig de baan heeft verlaten genoteerd te worden.
- 3.9.4. Klachten over een baanmeester of speler moeten schriftelijk gemeld worden bij de secretaris NBB
- 3.10. Op alle banen dient een scorebord aanwezig te zijn.
- 3.10.1. De teller moet hardop tellen, zodra de bollen stilliggen en op het scorebord bijschrijven.
- 3.10.2. De teller moet het spel zodanig volgen, dat hij bij eventuele geschillen de baanmeester op diens verzoek bij kan staan.
- 3.10.3. De teller mag zich op eigen initiatief niet met de spelleiding bemoeien
- 3.11. De speler die het eerst 30 (dertig) punten heeft, heeft deze partij gewonnen en krijgt een wedstrijdpoint voor het team.
- 3.12. Er mag in competitieverband geen partij worden overgespeeld, tenzij na uitspraak van de commissie wedstrijden, na overleg met het N.B.B. bestuur.
- 3.13. Als een partij gestaakt wordt door een van de spelers omdat hij lichamelijk niet in staat is verder te spelen wordt deze wedstrijd als verloren genoteerd. (30-0) Als de verdere voortgang van de wedstrijd hierdoor niet mogelijk is wordt door beide teams in samenspraak met de competitieleider een oplossing gezocht voor het verdere verloop van de niet gespeelde partijen.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

7 maandag 27 augustus 2012

4. Verwerking van de wedstrijden

- 4.1. De correcte uitslag van de competitiewedstrijd(en) dient (dienen) meteen na de laatste partij van de week door de thuis spelende vereniging op de correcte manier aan de competitieleiders doorgegeven te worden.
- 4.1.1. De wijze van doorgeven van de uitslagen wordt samen met het competitieprogramma kenbaar gemaakt aan de verenigingen. Mits anders afgesproken met de betreffende competitieleider kan dit ook op een andere manier.
- 4.1.2. Uiterlijk zondagmorgen om 8.00 uur moeten de uitslagen doorgegeven zijn, voor de jeugd geldt zondagmiddag 17.00 uur.
- 4.1.3. Niet correct doorgegeven staat gelijk aan niet doorgegeven.
- 4.1.4. De thuis spelende vereniging bewaart het originele wedstrijdformulier. Dit kan ofwel bij de beugelbaan of bij de (wedstrijd)secretaris. Op verzoek van de competitieleider dient de thuis spelende vereniging ervoor te zorgen dat het originele wedstrijdformulier te allen tijde ter inzage beschikbaar is voor de competitieleider. Ook indien er discussies zijn over (vermeende) fouten op het formulier m.b.t. de spelers/sters en of uitslagen op de website. Ook de bezoekende vereniging dient, op verzoek van de competitieleider, desgevraagd de kopie van het desbetreffende wedstrijdformulier ter inzage beschikbaar te stellen. Mocht het originele formulier niet beschikbaar zijn dan wordt de versie zoals die bij de uitspelende vereniging ligt voor waarheid aangenomen.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

8 maandag 27 augustus 2012

5. Speelgerechtigdheid

- 5.1. Een speler is enkel speelgerechtigd voor het team waarvoor hij is opgegeven en de hogere teams van zijn vereniging. Is een speler niet opgegeven voor een team dan is hij bijgevolg speelgerechtigd voor alle teams
- 5.2. Wanneer een speler meer dan vier wedstrijden in een hoger team is uitgekomen, dan mag hij de betreffende competitie niet meer in een lager team uitkomen, ook al is hij of zij daarvoor opgegeven.
- 5.3. Wanneer een speler door omstandigheden langdurig uit een team wegvalt tijdens de competitie, mag men daarvoor een vaste invaller laten spelen. Deze mag na terugkeer van de weggefallen speler weer terug naar zijn eigen lager team. Men dient dit tijdig bij de competitieleider te melden. De invaller mag in deze periode niet in een lager team uitkomen dan dat van de weggefallen speler.
- 5.4. Voor de jeugdcompetitie zijn alleen spelers gerechtigd die voor 1 oktober nog geen 16 jaar zijn of dispensatie hebben verkregen en niet opgegeven zijn voor de seniorencompetitie. Een jeugdspeler (-16 jaar) mag onbeperkt invallen in de seniorencompetitie.
- 5.5. Wanneer een speler uitkomt in een lager team dan waarvoor hij gerechtigd is, verliest hij deze wedstrijd automatisch met 30 – 0 en krijgt de tegenstander het winstpunt.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

9 maandag 27 augustus 2012

6. Persoonlijke kampioenschappen

- 6.1. Met betrekking tot de persoonlijke Nederlandse Kampioenschappen, georganiseerd door de N.B.B., worden de deelnemers volgens het zgn. rankingsysteem ingedeeld. De nummers 1 - 64 in de Ereklasse, de nummers 65 - 192 in de Topklasse en vanaf nummer 193 > in de Runner-up klasse. Indien een speler is ingedeeld in een lagere klasse dan heeft hij/zij de mogelijkheid om zich op te geven voor een hogere klasse. De loting is 1 speelt tegen 64, 2 tegen 63, enz. Beugelaars tussen 14 en 16 jaar (waarbij de peildatum 1 oktober is) mogen, onafhankelijk van de klasse waarin ze in de reguliere competitie uitkomen, mee spelen in jeugd I en de beugelaars jonger dan 14 jaar in jeugd II. Per competitiejaar kan men maar in één klasse deelnemen aan de Nederlandse Persoonlijke Kampioenschappen, tenzij de N.B.B. een speciaal toernooi organiseert. Hierbij kan men denken aan o.a. een zgn. 65+ toernooi.
- 6.2. Bij alle persoonlijke kampioenschappen georganiseerd door de N.B.B. of een van haar districten wordt door de vereniging waar de wedstrijden plaatsvinden het tellen van de partijen verzorgd. Het leiden geschiedt bij voorkeur door gediplomeerde baanmeesters (uit lijst door de NBB ter beschikking gesteld) behalve indien er examens voor gediplomeerd baanmeester georganiseerd worden. Het harken van de baan geschiedt door de uitgespeelde spelers na elke partij, tenzij de baanhouder of de vereniging dit zelf wensen te doen.

- 6.3. Een speler die bij persoonlijke kampioenschappen, georganiseerd door de N.B.B. of een der districten niet opkomt of zich niet tijdig (24 uur voor aanvang, zodat zijn tegenstander ingelicht kan worden) afmeldt, krijgt een boete via zijn vereniging.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

10 maandag 27 augustus 2012

- 6.4. Een speler dient aanwezig te zijn als zijn wedstrijd aan de beurt is. Er geldt geen wachttijd. Indien een speler niet aanwezig is wint zijn tegenstander de partij en gaat deze door naar de volgende ronde.

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

11 maandag 27 augustus 2012

7. Boeteregelingen

- 7.1. Alle boetes worden verrekend met de vereniging
- 7.2. De hoogte van de boetes worden jaarlijks vastgesteld door het bestuur van de NBB en tegelijk met het competitieprogramma aan de verenigingen bezorgd.
- 7.3. Boetes worden o.a. geheven voor
- 7.3.1. Niet tijdig doorgeven teams
- 7.3.2. Het terugtrekken van teams
- 7.3.3. Niet tijdig doorgeven namen
- 7.3.4. Niet of niet tijdig doorgeven verzetten wedstrijden
- 7.3.5. Niet komen opdagen voor een vastgestelde wedstrijd
- 7.3.6. Niet tijdig en/of correct doorgeven van de uitslagen
- 7.3.7. Niet tijdig versturen van de wedstrijdformulieren (uiterlijke poststempel = maandag)
- 7.3.8. Voor elk foutief of ontbrekend nummer (lid-, naam, verenigingsnummer, weeknummer, verkeerde klasse) op het wedstrijdformulier
- 7.3.9. Niet komen opdagen voor persoonlijke kampioenschappen zonder tijdige afmelding
- 7.3.10. Te laat opdagen bij persoonlijke kampioenschappen

Competitiereglement 2012 (na aanpassing Bondsvergadering)

12 maandag 27 augustus 2012

8. Diverse

- 8.1. Indien er één of meer teams gelijk eindigen dan gelden onderstaande criteria voor het opmaken van de eindrangschikking. 1. Teams worden gerangschikt op basis van de onderlinge wedstrijden. 2 (indien 1 gelijk) Teams worden gerangschikt op basis van de gewonnen wedstrijden. 3 (indien ook 2 gelijk) Teams worden gerangschikt op basis van de gewonnen wedstrijden van de 3^{de} speler van dat team. (3^{de} speler op basis van de persoonlijke resultaten in die klasse). 4. (indien ook 3 gelijk) Teams worden gerangschikt op basis van het partijgemiddelde van die 3^{de} speler van dat team.
- 8.2. Daar waar in dit reglement gesproken wordt over wedstrijd of competitiewedstrijd, wordt bedoeld alle wedstrijden die worden georganiseerd door de N.B.B. of een van haar districten.

- 8.3. Alle post ter attentie van de commissie wedstrijden moet worden verstuurd naar de hiervoor bekend gemaakte adressen.
- 8.4. Alle officiële wedstrijden dienen gespeeld te worden op een door de N.B.B. goedgekeurde baan.
- 8.5. Alle contacten met de NBB gebeuren enkel via de secretaris van de betrokken vereniging of bij ontstentenis van de secretaris door de voorzitter.
- 8.6. Doen zich gevallen voor waarin dit reglement niet voorziet, dan geeft de commissie wedstrijden hierover advies aan het hoofdbestuur, dat de uiteindelijke beslissing neemt en meedeelt aan de betrokkenen.

C REGLEMENTEN

1 SPELREGLEMENT

SPELREGLEMENT NEDERLANDSE BEUGEL BOND (versie juli 2011)

1 BENODIGDHEDEN

- 1-1 Beugelbaan (zie tekening 3) De hoogte van de balken bedraagt min.15 cm. en max. 25 cm. De gegeven afmetingen gelden voor nieuw aan te leggen banen. De kleur van de ring dient wit te zijn of zilverkleurig.
- 1-2 Twee paar in kleur verschillende bollen, van dezelfde samenstelling. De bollen moeten mooi rond, even groot en even zwaar zijn.
- 1-3 Diameter bollen tussen 172 mm. en 180 mm. Het gewicht ligt tussen 3,4 en 4,3 kg. Ze zijn gemaakt van kunststof en moeten goedgekeurd zijn door de N.B.B.
- De B en C jeugd mogen spelen met bollen met een diameter tussen 155 mm. en 172 mm.
- 1-4 Het palet, sleger of schop is van hout gemaakt, de steel (handgreep) moet overall even dik zijn en er mogen geen andere handgrepen op aangebracht zijn. Het palet mag niet voorzien zijn van tape of enig ander hulpmiddel. Het palet mag tijdens de partij niet gewisseld worden, tenzij breuk e.d. verder spelen onmogelijk maakt en deze niet opzettelijk veroorzaakt is. De maximale lengte van het palet bedraagt 800 mm. Schoppen moeten minimaal 700 mm. lang zijn. De breedte bedraagt minimaal 70 mm. en maximaal 100 mm. Zie tek. 15-2.
- 1-5 Hulpmiddelen die verplicht aanwezig moeten zijn: telbord, meetlint, zaklantaarn, een hark, maatstok (zie tekening 15-1) Het meetlint wordt standaard geleverd door de N.B.B. Aan te bevelen: een borstel en/of een handdoek.

2 BEUGELBEGRIPPEN

- 2-1 Omschrijving "tijdens het spelen":
Zodra de speelhouding wordt aangenomen of aanstalten wordt gemaakt om te gaan spelen, totdat de spelhandeling is voltooid, d.w.z. totdat er geen invloed meer op de speelbol kan worden uitgeoefend en de spelende beweging is afgelopen. Een speelhouding aannemen geldt eveneens als een speler achter de verkeerde bol plaats neemt.
- 2
- 2-2 Links, resp.rechts spelen: betekent dat de speelbol links, resp. rechts van de speler ligt.
- 2-3 Via betekent dat de speelbol eerst de genoemde voorwerpen moet raken en dan pas de te raken bol, of door de beugel mag worden gespeeld
- 2-4 Speelbol: bol die voor spelen aan de beurt is.
- 2-5 Slaan, afslaan, uitslaan, overslaan: met de speelbol tegen een andere bol gooien of rollen zodat deze in de greppel loopt.

- 2-6 Slepen en dragen: het contact tussen bol en palet zodanig lang aanhouden dat de richting en/of snelheid nog gewijzigd kan worden.

3 AANVANG SPEL

- 3-1 De bezoekende speler kiest de bollen (kleur) waarmee hij de partij wenst te beginnen.
- 3-2 De bezoekende speler heeft de eerste beurt.
- 3-3 Bij het opspelen is men verplicht met de eigen bol te spelen. Gebeurt dit niet, dan is de speelbeurt voorbij en wordt de juiste speelbol door de baanmeester zo dicht mogelijk bij de plaats van spelen gelegd op 8 cm van de lat, rekening houdend met het niet hinderen van de tegenstander. (Dit betekent op minimaal 50 cm van een in de baan liggende bol.) Eventueel verplaatste bollen worden teruggelegd.
- 3-4 Nadat de vier bollen in het spel zijn gebracht, heeft de bol die het dichtst bij de beugel ligt, de eerste beurt. In geval van twijfel wordt er gemeten vanaf de dichtstbijzijnde tak van de beugel. De baanmeester beslist, zonodig door meting, welke bol als eerste en welke als tweede aan de beurt is.
- 3-5 Een bol die in de beugel ligt, heeft altijd de eerste beurt.
- 3-6 Bij twee bollen in de beugel heeft de bol die het verst door de beugel ligt de eerste beurt, oftewel de bol die op de verste afstand van de greppel ligt.

4 SPELEN UIT DE GREPPEL

- 4-1 Bij het spelen uit de greppel mag de speelbol niet hoger liggen dan de merktekens (50 cm.) op de balken bij de greppel. Zie tek. 15-3 bol f en g.
- 4-2 Bij het spelen met een bol uit de greppel mag deze bol niet op minder dan 50 cm. van een zich daar bevindende bol worden gelegd, indien op of naar deze bol wordt gespeeld.
- 3
- 4-3 Een bol die uit de greppel komt mag niet voor, achter of naast een op baan liggende bol worden opgezet, tenzij men de speelbol minimaal 100 cm (2x meetlat) wegspeelt van de daar liggende bol van de tegenstander. (Dit geldt niet indien via de balk of een andere bol wordt gespeeld).
- 4-4 Bij overtreding zet de baanmeester de speelbol terug en wel zo dicht mogelijk bij de plaats van spelen op 8 cm. van de lat, rekening houdend met het niet hinderen van de tegenstander. Dit betekent op minimaal 50 cm. afstand van een in de baan liggende bol. Eventueel verplaatste bollen worden teruggelegd en de beurt is voorbij.
- 4-5 Bij het spelen met een bol uit de greppel moet een voet in de greppel staan en een voet op de baan.

5 SPELEN MET DE VERKEERDE BOL

- 5-1 Wordt er gespeeld met een bol die niet aan de beurt is, dan gaan alle eventueel verplaatste bollen terug naar hun plaats en worden geen punten geteld. De beurt is voorbij.
- 5-2 Een bol die in de greppel ligt en voor spelen aan de beurt was, moet altijd uit de greppel en zo mogelijk midden voor de beugel op 8 cm van de lat op de baan worden gelegd, rekening houdende met het niet hinderen van de tegenstander. Dit betekent op minimaal 50 cm. afstand van een in de baan liggende bol. (zie ook artikel 5-4)
- 5-3 Wordt met een niet aan de beurt zijnde eigen bol uit de greppel gespeeld, dan gaat deze bol terug naar de plaats van spelen (dus niet in de greppel) Ook in dit geval op minimaal 50 cm. ten opzichte van een in de baan liggende bol. Rekening houdend met art. 4-4. (Zie ook artikel 5-4)
- 5-4 Wordt uit de greppel gespeeld met een bol van de tegenstander dan gaat deze bol terug in de greppel. De bol in de greppel van de aan de beurt zijnde speler (ook al is deze niet de speelbol) wordt op de plaats van spelen gelegd op 8 cm van de lat, zonder de tegenstander te hinderen. Ook hier is de minimale afstand van 50 cm. ten opzichte van in de baan liggende bollen van toepassing.
Zie ook artikel 5-2.
- 5-5 Als een speler aan de baanmeester gevraagd heeft welke bol aan de beurt was en dit blijkt achteraf de verkeerde te zijn, dan moet de betreffende speler alsnog met de juiste bol spelen. (Nadat de tegenstander heeft gespeeld is er geen verhaal meer mogelijk)

6 VASTLIGGENDE BOLLEN (Zie tekening 16-1)

- 6-1 Bollen liggen ook vast indien er zand tussen zit.
- 6-2 Indien 3 bollen onbespeelbaar bij elkaar liggen staat het de speler vrij om de speelbol vrij te laten leggen, 8 cm. uit de wand en van de beide andere bollen. Alleen indien de plaats vrij is natuurlijk. De speelbeurt is dan voorbij.
- 6-3 Vastliggende bollen mogen enkel recht in de vrije richtingen t.o.v. de vastliggende bol gespeeld worden.
- 6-4 Een vastliggende bol mag een andere dan de vastliggende bol uitslaan als de speelbol in de richting van spelen vrij ligt ten opzichte van de bol die er vast tegenaan ligt.

7 OVERIGE REGELS

- 7-1 Een bol die in de beugel ligt mag altijd doorgespeeld worden.
- 7-2 Een speelbol die niet door de beugel mag, (zie tek.15-3 bol a) mag niet doorgespeeld worden, tenzij er VIA een andere bol of balk gespeeld wordt. Een niet voor de ring vrij liggende bol mag door een andere bol wel door de ring gespeeld worden.
- 7-3 Geraakt een bol tijdens het spelen over de zij- of achterwand uit de baan, dan wordt deze bol op de baan teruggeplaatst waar hij de baan verliet en wel op

25 cm. van de balk. Eventueel verplaatste bollen blijven liggen en gescoorde punten worden geteld. (De muur boven wand geldt als zijnde wand) Dit artikel is ook van toepassing indien een bol op de balk langs de kant belandt. Ook hier wordt betreffende bol teruggeplaatst op min. 25 cm. uit de kant, en wel op de plaats waar deze bol van de baan geraakte.

- 7-4 Een bol van de tegenstander mag rechtstreeks in de greppel geslagen worden als die bol volledig onder de speelbol ligt. (zie tek.15-3 bol c, d en e)
 - 7-5 VIA een andere bol, beugel of balk mag de speelbol een niet onder hem liggende bol slaan. De speelbol moet slaande bol zijn. (zie artikel 2-3)
 - 7-6 Een speler mag zijn speelbeurt voorbij laten gaan, hij wijst aan welke bol hij laat liggen. De baanmeester geeft duidelijk aan van welke bol de speelbeurt voorbij gaat. Een foutief aangewezen bol wordt door de baanmeester gecorrigeerd.
 - 7-7 Alle bollen moeten stilliggen voordat er verder gespeeld mag worden.
 - 7-8 Het merken met krijt van de speelbollen omwille van kleurenblindheid is op verzoek toegestaan. Het krijten gebeurt nadat de bezoekende speler de bollen
- 5
- heeft gekozen waarmee hij wil spelen. De betreffende speler speelt dan met de gemerkte bollen.
- 7-9 Als tijdens het spelen een van de bollen stuk gaat, mag de gedupeerde speler opnieuw spelen, mits dit voorval ten nadele is van de speler die speelt. Bij het stuk gaan van een bol, moeten er vier andere gelijkwaardige bollen op de baan gelegd worden.

8 HET IS VERBODEN

- 8-1 Een bol over de kop te spelen. Zie ook tekening 17-1.
- 8-2 Een bol te slepen of te dragen.
- 8-3 In een beurt tweemaal te spelen, er mag niet nageduwd worden of nog van richting veranderd.
- 8-4 Tijdens het spelen met het achterste been het voorste been te passeren voordat de bol het palet heeft verlaten.
- 8-5 Het palet in contact met bol(len), beugel of balk omlaag te duwen.
- 8-6 Tijdens het spelen de beugel of balk aan te raken met het palet of de handen.
- 8-7 Tijdens het spelen de wand met het palet te raken. De wand aanraken met de hand is niet strafbaar.
- 8-8 Op de randbalk te gaan staan.
- 8-9 De bollen met vingers of andere lichaamsdelen aan te raken zonder toestemming van de baanmeester. Dit is uiteraard wel toegestaan als de bol uit de greppel wordt genomen.
- 8-10 Met een speelbol, die in de beugel ligt, een andere bol in de greppel te slaan.
- 8-11 Met een bol die uit de greppel komt een andere bol rechtstreeks in de greppel te slaan. Dit is wel toegestaan via een andere bol of de beugel. Een andere bol via de balk in de greppel slaan is in dit geval niet toegestaan.
- 8-12 De bol om te halen, d.w.z. zodanig met een bocht te spelen dat men er voordeel van heeft. Zie tekening 17-2.
- 8-13 Een balk te verplaatsen teneinde meer ruimte te verkrijgen tussen speelbol en

- balk, op welke manier dan ook.
- 8-14 Met achterkant, zijkant of met de steel van het palet te spelen.
 - 8-15 De speelbol rechtstreeks tegen de zij- of achterwand (muur) te spelen.
 - 8-16 Een bol, die op minder dan 8 cm. afstand van de speelbol ligt, rechtstreeks te raken.
 - 8-17 Om een bol over de ring te spelen, indien de speelbol minder dan 8 cm. van de bovenbalk ligt, behalve wanneer men "plat" speelt.
(Met inachtneming van artikel 9-4)

9 HET IS VERPLICHT

- 9-1 De bollen om de beurt te spelen.
- 9-2 Bij het spelen met een bol die uit de greppel komt, een voet in de greppel en een voet op de baan te zetten.
- 9-3 Het is verplicht het palet los te hebben van de speelbol wanneer die speelbol Een andere bol, beugel of balk raakt.
Deze regel geldt niet als een speelbol recht in een hoek vastligt in contact met beide wanden. In dit geval mag de speelbol uit de hoek gehaald worden door deze evenwijdig aan een der balken langs de wand te laten lopen. Het scoren van punten is niet toegestaan en men mag ook geen poort krijgen. Of een andere bol raken of hinderen. (Dus niet binnen 8 cm van de bol te gaan liggen.)
- 9-4 Een speelbol die minder dan 25 cm. van de balk ligt, naargelang de ligging van de bollen of de richting van spelen, links, rechts of rechtop te spelen.
Ongeacht waar men de bol raakt.
- 9-5 Bij het spelen uit de greppel de speelbol lager te leggen dan de merktekens (50cm) op de balken bij de greppel. (Zie ook tekening 15-3 bol f en g.)
- 9-6 Het palet met twee handen vast te houden tijdens het spelen.
- 9-7 Het palet tijdens het spelen los te laten zijn van elk ander lichaamsdeel behalve de handen.

10 DE PUNTENTELLING

- 10-1 Elke bol die reglementair van onder door de beugel gespeeld wordt, scoort 2 punten. De bol wordt pas geteld als hij volledig door de beugel is. (eventueel na meting d.m.v. standaard meetlint)
- 10-2 Elke bol die reglementair van boven door de beugel gespeeld wordt, telt voor deze bol 2 punten af.
- 10-3 Een bol die uit de baan in de greppel loopt, telt voor de tegenstander (andere kleur bollen) 2 punten bij.
- 10-4 Wordt in een beurt van beide spelers een bol in de greppel gespeeld, dan blijft de stand hetzelfde.
- 10-5 Wordt in een beurt een bol van een speler van boven door de beugel gespeeld en een bol van de tegenstander in de greppel, dan blijft de stand ook hetzelfde.
- 10-6 Gaan in een beurt twee verschillende bollen in de greppel en een bol van boven in of door de beugel, dan worden 2 punten afgetrokken voor de bol die in of door de beugel liep.
- 10-7 Een partij eindigt zodra een der spelers 30 punten heeft behaald en alle bollen stil liggen.
- 10-8 In alle gevallen waarbij in een speelbeurt de stand 30-30 zou worden, wordt er

verder gespeeld met de stand 28-28.

10-9 Als de bollen stilliggen moet er hardop geteld worden.

10-10 Na een foutief gespeelde bol mogen geen punten geteld worden.

11. ALGEMEEN

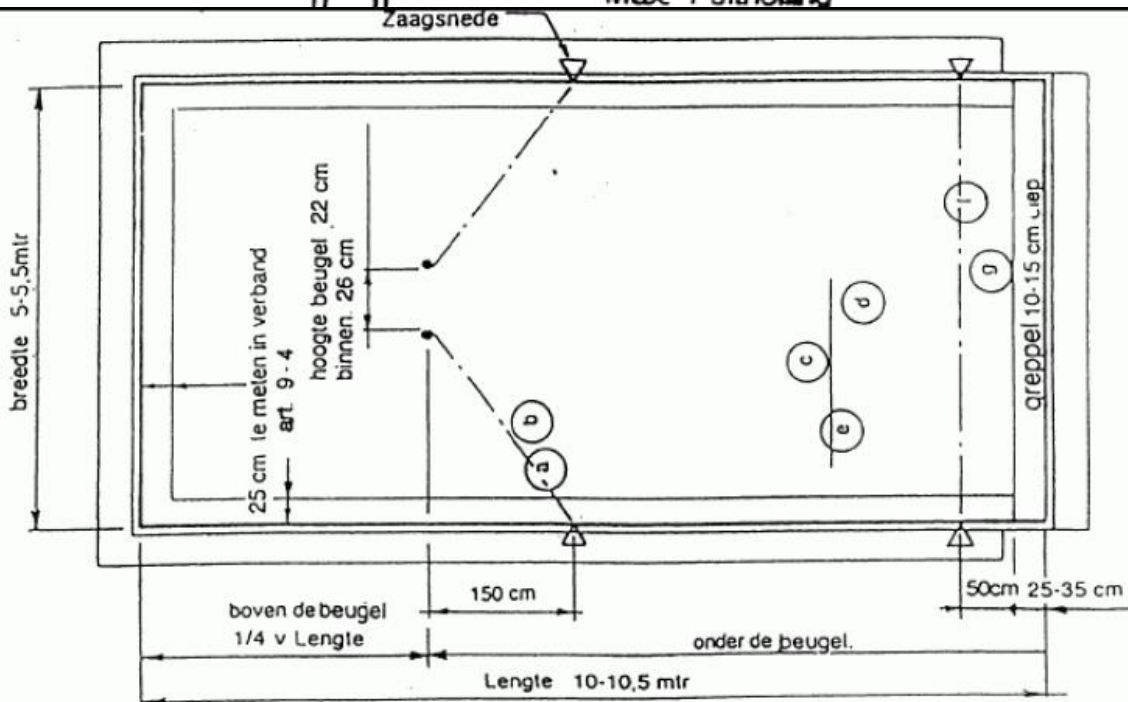
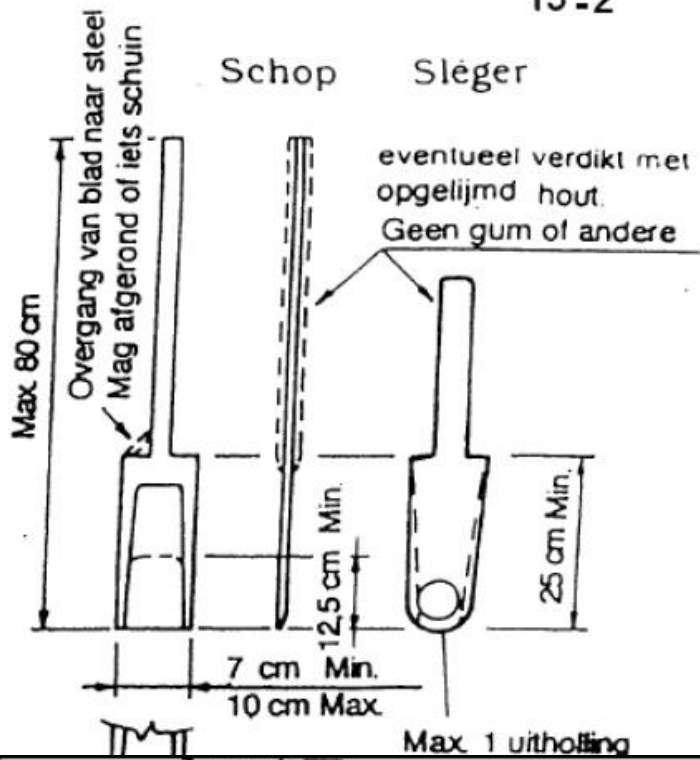
- 11-1 Bij aanvang van de partij moet de baanmeester zich op de baan bevinden.
- 11-2 Na een foutief gespeelde bol legt de baanmeester, rekening houdende met de art. 4-4, 5-2, 5-3 en 5-4 alle verplaatste bollen terug en is de beurt voorbij.
- 11-3 Beweegt een bol die stil heeft gelegen opnieuw, zonder invloed van buitenaf, dan wordt deze bol teruggelegd op de plaats waar hij eerst stil lag.
- 11-4 Loopt een bol vanuit de greppel terug de baan in tegen een daar nog lopende bol, dan beslist de baanmeester of deze bol wel of niet in de greppel zou zijn gelopen.
- 11-5 Een speler die aan de beurt is, mag aan de baanmeester vragen welke bol speelt en hoe zijn speelbol gespeeld moet worden, b.v. links, rechts of rechtop, en of hij door de beugel mag.
- 11-6 Het alleen vragen of wijzen naar een bol of deze aan de beurt is, terwijl het niet de speelbol is, is niet strafbaar.
- 11-7 Vraagt een speler een niet aan de beurt zijnde bol te meten, of hij door de beugel mag, of hoe die gespeeld moet worden, dan heeft hij gespeeld en is zijn beurt voorbij.
- 11-8 Bestaat er onenigheid tussen de baanmeester en de speler(s) over de juiste speelbol, dan moet de baanmeester overleg plegen met de teller maar neemt de baanmeester de uiteindelijke beslissing.
- 11-9 Het gladstrijken van de baan zonder hark of het afvegen van de speelbol en/of de bol waarop gespeeld wordt is alleen toegestaan met toestemming van de baanmeester. Op verzoek van de speler is de baanmeester verplicht bovenstaande handeling uit te voeren. Dit geldt niet bij een veel te natte baan, dan moet de thuisclub voor een oplossing zorgen.
- 11-10 Raakt een bol de baanmeester dan beoordeelt deze of de bol geplaatst wordt waar deze terecht zou zijn gekomen of dat er opnieuw gespeeld moet worden. Opnieuw spelen in geval van een "misser" is vanzelfsprekend niet mogelijk.
- 11-11 Raakt een speler "tijdens het spelen" een andere bol met een lichaamsdeel (bijv. voet of hand) dan gaat de speelbol terug naar de plaats van spelen, ook alle verplaatste bollen gaan naar de plaats terug, er worden geen punten bij geteld en de speelbeurt is voorbij.
Is er sprake van opzettelijk raken van een bol dan kan de baanmeester de bol door laten gaan en is de volgende speelbeurt voorbij. Raakt na voltooiing van de spelende beweging (zie 2-1) een speler of tegenstander een bol (zelfs per ongeluk) dan gaat de eerstvolgende beurt voorbij.
Een in de greppel lopende bol mag door de tegenstander met hand, voet of ander lichaamsdeel worden opgevangen. Dit is niet strafbaar.
- 11-12 Elke speler die zich tegenover de baanmeester, teller of tegenstander onsportief gedraagt, of die onnodig tijd rekt, krijgt een waarschuwing. Bij herhaling kan de baanmeester het spel staken en heeft de tegenstander de partij gewonnen.
- 11-13 Wordt een speler bij het spelen volgens de baanmeester gehinderd, dan moet de baanmeester hem deze bol laten overspelen.

- 11-14 De baanmeester moet erop toezien dat het publiek bij de baan kalmte bewaart, geen aanwijzingen geeft en niet hinderlijk is voor de spelers. In voorkomende gevallen kan de baanmeester excessen melden bij het bondsbestuur.
- 11-15 Doen zich gevallen voor waarin dit reglement niet voorziet, dan is de baanmeester verplicht hierin naar eer en geweten een beslissing te nemen. Het hoofdbestuur en spelregelcommissie moeten hiervan in kennis worden gesteld.

10 TEKENINGEN BAANMEESTER

15-2

Schop Sléger

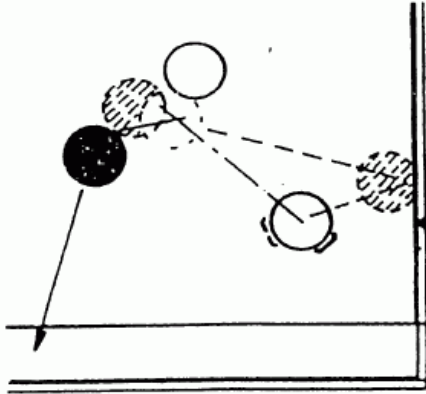


Verklaring:

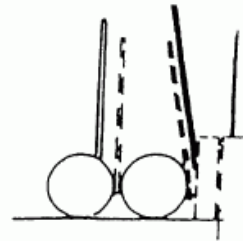
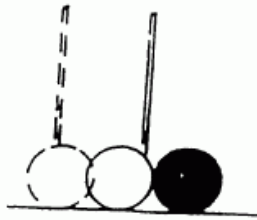
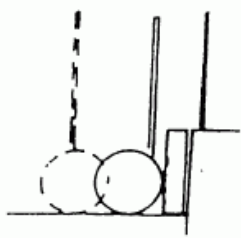
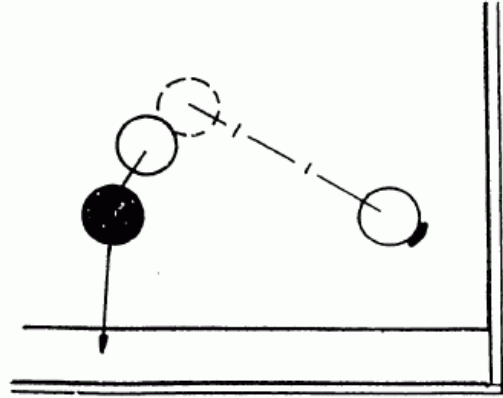
- Bol a mag niet rechtstreeks door de beugel gespeeld worden.
- Bol b ligt onder de denkbeeldige lijn van binnenkant tak (beugel) en het merkteken op de balk en mag doorgespeeld worden.
- Bol c mag d afslaan, omdat d volledig onder c ligt.
- Bol c mag e niet afslaan, omdat bol e niet volledig onder bol c ligt.
- Bol f wordt, komende uit de greppel, te hoog neergelegd voor spelen/
- Bol g wordt goed neergelegd.

↓ tekening 16-2

Via



Niet toegelaten



↑ tekening 17-1

tekening 17-2

