



# Nederlandse Kampioenschappen Reglement wedstrijden

Versie 10 juni 2024

Hieronder vindt u het reglement voor de wedstrijden van de Nederlandse Kampioenschappen. Dit is een aanvulling op de bestaande Reglementen van de NBB en de regels die daarin staan beschreven.

Planning, logistiek, opgave en afmeldingen .....	1
Speelschema .....	3
De wedstrijddag .....	5
Overige en contact.....	6

## Planning, logistiek, opgave en afmeldingen

### 1. Indeling in 5 klassen en opgave

- 1.1. De Nederlandse Kampioenschappen worden gespeeld vijf klassen, een voor elke klasse van de Reguliere competitie.
- 1.2. Deelnemers kunnen zich opgeven via de eigen verenigingen. De Commissie Wedstrijden stelt hiervoor tijdig een opgaveformulier beschikbaar.
- 1.3. Alle NBB-leden kunnen deelnemen aan het NK.
  - 1.3.1. Deelnemers die spelen in de Reguliere competitie kunnen zich opgeven in de klasse waarin zij uitkomen of in een hogere klasse. Een lagere klasse is niet mogelijk.
  - 1.3.2. Deelnemers kunnen zich voor slechts één klasse opgeven.



## 2. Kalender en aanvangstijd

- 2.1. Het toernooi wordt gespeeld over vijf rondes: de 1e Voorronde, de 2e Voorronde, de Kwartfinales, de Halve Finales en Finales. De Commissie Wedstrijden maakt in de jaarkalender bekend wanneer welke ronde wordt gespeeld.
- 2.2. De Halve Finales en de Finales worden voor alle klassen op één locatie gespeeld tijdens de Finaledag
- 2.3. In de 1e en 2e Voorronde en de Kwartfinales beginnen de wedstrijden om 16:00. Op de Finaledag beginnen de wedstrijden om 11:00.

## 3. Banen

- 3.1. Aan het begin van het seizoen en nogmaals voorafgaand aan elke ronde worden alle verenigingen benaderd met de vraag of zij gastheer willen zijn voor een speelronde.
- 3.2. De Commissie Wedstrijden maakt op basis van de antwoorden een indeling, welke wordt gecommuniceerd naar de gastheerverenigingen en via de website aan de deelnemers.
- 3.3. Voor de Finaleronde komen alleen verenigingen in aanmerking die twee banen hebben. Omdat dit een beperkt aantal verenigingen is, wordt er gerouleerd tussen deze verenigingen. De vereniging die aan de beurt is wordt tijdig door de Commissie Wedstrijden benaderd voor het organiseren van deze Finaledag.

## 4. Afmeldingen

- 4.1. Afmeldingen moeten binnen zijn uiterlijk om 8:00 's ochtends van de speeldag.
- 4.2. Bij afmeldingen zal het speelschema korter worden, deelnemers dienen hier rekening mee te houden. Het actuele schema staat steeds op de website van de NBB.
- 4.3. Een afgemelde speler wordt zo mogelijk uit het schema gehaald en de wedstrijden worden omgezet zodat diens tegenstander(s) een (tweede) wedstrijd kan/kunnen beugelen. Mocht dit door omstandigheden niet mogelijk zijn, dan verliest de afgemelde speler diens wedstrijd(en) met 30-0.
- 4.4. Een afgemelde speler kan niet meer meedoen in de rest van het toernooi.



## Speelschema

### 5. Wedstrijdindeling

#### 5.1. 1e Voorronde en 2e Voorronde

- 5.1.1. Deelnemers worden verdeeld in poules die geen vaste grootte hebben. Deze poules worden verdeeld over verschillende locaties, waarbij wordt gepoogd rekening te houden met verenigingsgenoten die ook op die locatie spelen.
- 5.1.2. Elke deelnemer speelt twee partijen tegen deelnemers uit dezelfde poule. Hierbij wordt in de 1e Voorronde zoveel mogelijk voorkomen dat verenigingsgenoten tegen elkaar moeten spelen.
- 5.1.3. Buiten de voorbehouden in lid 1 en 2 van dit artikel worden deelnemers geplaatst door loting.

#### 5.2. Kwartfinale

- 5.2.1. Deelnemers worden verdeeld in een poule die wordt gespeeld op één baan.
- 5.2.2. Elke deelnemer speelt twee partijen tegen deelnemers uit dezelfde poule.
- 5.2.3. De deelnemers worden geplaatst door loting.

#### 5.3. Halve finale en Finale

- 5.3.1. Deze partijen worden volgens een knock-outsysteem gespeeld.
- 5.3.2. Er worden twee Halve Finales gespeeld, één Finale en één Bronzen Finale.
- 5.3.3. De deelnemers worden door loting tegen één tegenstander geplaatst.

#### 5.4. Wanneer door afmeldingen deelnemers wegvallen, kunnen de volgende spelers van de ranglijst worden benaderd voor deelname aan die ronde. Een speler die beide wedstrijden in de voorgaande ronde heeft verloren komt hiervoor niet in aanmerking. Als dit geen oplossing biedt, kunnen wedstrijden worden omgezet.

#### 5.5. Wanneer er weinig aanmeldingen zijn voor een bepaalde klasse, kan de Commissie Wedstrijden besluiten om een of meer rondes voor die Klasse niet te laten spelen. Alle deelnemers zijn dan automatisch door naar de volgende ronde.

#### 5.6. Het speelschema wordt tijdig op de website van de NBB gepubliceerd.

### 6. Uitslagen in de 1e en 2e Voorronde en Kwartfinale

#### 6.1. In de 1e Voorronde, 2e Voorronde en de Kwartfinale speelt elke deelnemer twee partijen.

#### 6.2. Op basis van de uitslagen van deze twee partijen wordt er een ranglijst gemaakt per Klasse. Eerst wordt gekeken naar het aantal gewonnen partijen, dan naar het totaal aantal gescoorde punten, daarna naar het aantal geïncasseerde tegenpunten. Als het dan nog steeds gelijk is, eindigen die spelers gelijk op de ranglijst.



- 6.3. Alle deelnemers die beide partijen hebben verloren, vallen af. Voor de dan nog resterende spelers op de ranglijst geldt:
- 6.3.1. Na de 1e Voorronde gaan de beste 16 deelnemers door naar de 2e Voorronde. De andere deelnemers vallen af.
  - 6.3.2. Na de 2e Voorronde gaan de beste 8 deelnemers door naar de Kwartfinale. De andere deelnemers vallen af.
  - 6.3.3. Na de Kwartfinales gaan de beste 4 deelnemers door naar de Halve Finale. De andere deelnemers vallen af.

## 7. Uitslagen in de Halve Finales, Finales en Bronzen Finales

- 7.1. In de Halve Finales, Finales en Bronzen Finales speelt elke deelnemer één partij.
- 7.2. De spelers die hun partij winnen in de Halve Finale gaan door naar de Finale. De verliezers gaan naar de Bronzen Finale.
- 7.3. De winnaar van de Finale is Nederlands Kampioen in die klasse, de verliezer is tweede.
- 7.4. De winnaar van de Bronzen Finale eindigt als derde, de verliezer wordt vierde.

## 8. Gelijke standen

- 8.1. Als door een gelijke stand niet kan worden besloten welke van de spelers doorgaan en afvallen na de 1e of 2e Voorronde, dan gaan alle gelijk geëindigde spelers door naar de volgende ronde.
- 8.2. Als door een gelijke stand niet kan worden besloten welke van de spelers doorgaan en afvallen na de Kwartfinales, dan wordt de gelijke stand beslecht door ringbeugelen.
  - 8.2.1. Om en om spelen alle spelers 3 bollen op de ring. Dus eerst speler 1 zijn/haar eerste bol, dan speler 2 de eerste bol, speler 3 de eerste bol etc. Vervolgens speler 1 de 2e bol, etc. Daarna speelt iedereen zijn/haar 3e bol. De spelers worden gerangschikt op het aantal bollen dat ze geheel door de ring hebben gespeeld. De volgorde van de spelers wordt door het lot bepaald. Spelers die niet aanwezig zijn om mee te ringbeugelen eindigen onderaan in de rangschikking.
  - 8.2.2. Als er nog spelers gelijk staan (dat kan bijvoorbeeld ook voor een gedeeld 2e plaats), spelen die spelers steeds ieder één bol op de ring. Blijf hiermee doorgaan totdat de spelers niet meer gelijk scoren (uiteeraard spelen alle spelers wel evenveel bollen).



## De wedstrijd

### 9. Inbeugelen en aanvangsmoment partijen

- 9.1. De beugelbanen waar de wedstrijden worden gespeeld zijn geopend een halfuur voor aanvang van de eerste partij om in te beugelen.
- 9.2. De eerste wedstrijd begint op het aanvangstijdstip, zie hiervoor artikel 2. De partijen daarna beginnen zodra de vorige partij is afgelopen.

### 10. Proefbollen

- 10.1. Elke beugelaar mag twee proefbollen spelen per partij.

### 11. Baanmeesters en teller

- 11.1. Elke speler leidt één wedstrijd, dit is aangegeven in het speelschema. Als er afmeldingen zijn, zorgen de aanwezige spelers (eventueel in overleg met de gastheervereniging) voor een baanmeester voor de vrijgevallen partij.
- 11.2. Op de Finaledag zorgt de NBB voor baanmeesters.
- 11.3. De tellers worden verzorgd door de gastheer-vereniging.

### 12. Wedstrijdformulier en doorgeven uitslagen

- 12.1. De gastheerverenigingen worden geacht te beschikken over het NK-telsysteem via de website van de NBB. Hoewel wenselijk, is dit geen harde eis voor het organiseren van een speelronde.
- 12.2. Elke gastheervereniging krijgt een schema via e-mail toegestuurd en zorgt ervoor dat dit gedurende de dag wordt ingevuld.
- 12.3. Wanneer de wedstrijden zijn geteld via het NK-telsysteem, hoeft de uitslag niet meer apart te worden doorgegeven. Wanneer dit niet het geval is, geeft de gastheervereniging de uitslagen door aan de Commissie Wedstrijden via [commissie.wedstrijden@beugelen.nl](mailto:commissie.wedstrijden@beugelen.nl).
- 12.4. De uitslagen moeten binnen 24 uur na de aanvangstijd van de wedstrijd binnen zijn.



## Overige en contact

### 13. Reglementen

- 13.1. Dit Reglement is een aanvulling op het Competitiereglement van de NBB. Waar er onduidelijkheid is, wordt dit NK-reglement geacht eerst te gelden.
- 13.2. Dit reglement wordt van kracht op 1 juli 2024. Vanaf die datum vervallen alle eerder vastgestelde NK-reglementen.
- 13.3. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de meeste recente versie van het Spelreglement van de NBB.
- 13.4. Waar dit NK-reglement, het Competitiereglement, de Statuten of andere bondsreglementen of de wet geen uitsluitel bieden, zal de Commissie Wedstrijden, zo nodig na overleg en met instemming van het NBB-bestuur een beslissing nemen.

### 14. Contact

- De organisatie van het wedstrijd-gedeelte van de Nederlandse Kampioenschappen loopt via de Commissie Wedstrijden, welke voor vragen of opmerkingen te bereiken is via [commissie.wedstrijden@beugelen.nl](mailto:commissie.wedstrijden@beugelen.nl). Voor overige vragen over het NK kan het bestuur worden benaderd via [bestuur@beugelen.nl](mailto:bestuur@beugelen.nl).
- Op de dag zelf is de organisatie het makkelijkste te bereiken via de contactpersoon van de gastheervereniging.