



NBB-beker - Reglement

Versie 10 juni 2024

Hieronder vindt u het reglement voor het toernooi om de NBB-beker. Dit is een aanvulling op de bestaande Reglementen van de NBB en de regels die daarin staan beschreven. De hieronder genoemde hoofdpunten en de inhoudsopgave maken geen deel uit van het officiële reglement.

De hoofdpunten:

- Er wordt gebeugeld in koppels (2 tegen 2).
- De teams worden in drie groepen verdeeld zodat u (net als voorheen) ook andere teams treft dan alleen die uit uw eigen klasse.
- U speelt met drie teams op één baan en speelt in totaal 6 partijen (4 per team).
- **Alle wedstrijden beginnen met een beginstand van 6-6.**

Toernooiopzet, planning en logistiek.....	1
De wedstrijddag.....	4
Overige en contact.....	6

Toernooiopzet, planning en logistiek

1. Indeling in 3 groepen

- 1.1. Alle teams uit de Reguliere Competitie zijn automatisch deelnemer in het toernooi om de NBB-beker. Het is niet mogelijk voor een team om zich terug te trekken uit het toernooi (tenzij een team zich ook terugtrekt uit de competitie). De bijzonderheden zijn terug te vinden in het Competitiereglement, o.a. artikel 1.4.
- 1.2. Alle teams van het vorige competitie seizoen worden op basis van de eindrangschikking onder elkaar gezet in een lijst. Teams die dit seizoen niet meer deelnemen zijn uit de lijst gehaald. Nieuwe teams worden onderaan de eindrangschikking van de betreffende klasse geplaatst.
- 1.3. De teams worden daarna verdeeld in drie groepen: het totaal aantal teams wordt door drie gedeeld.



- 1.3.1. Groep I: dit is een derde van de teams, naar boven afgerond tot het dichtstbijzijnde drietal. De bovenste zoveel teams van de lijst vormen Groep I.
- 1.3.2. Groep II: dit is een derde van de teams, naar boven afgerond tot het dichtstbijzijnde drietal. De volgende zoveel teams van de lijst vormen Groep II.
- 1.3.3. Groep III zijn de resterende teams.
- 1.4. Waar van toepassing worden de teams hernummerd.

2. Kalender en aanvangstijd

- 2.1. Het toernooi wordt gespeeld over vier rondes: een 1e Ronde, de Kwartfinale, Halve Finale en Finale. De Commissie Wedstrijden maakt in de jaarkalender bekend wanneer welke ronde wordt gespeeld.
- 2.2. Alle wedstrijden beginnen om 20:00.

3. Poules en Loting

- 3.1. Teams worden in elke ronde verdeeld in poules van drie. De verdeling zal plaatsvinden via loting.
- 3.2. Als er om wat voor reden dan ook niet voldoende teams zijn om iedereen in een poule van drie te plaatsen, zullen er zoveel mogelijk teams in een poule van drie worden geplaatst en worden de resterende teams vrijgeloot voor de betreffende ronde.

4. Banen

- 4.1. In de eerste ronde zal het laagste geklasseerde team (op basis van de deelnemerslijst zoals bedoeld in Artikel 1) de thuiswedstrijd verzorgen.
- 4.2. In de rondes daarna zal een wedstrijd worden gespeeld op een baan van een team dat nog niet eerder een thuiswedstrijd heeft gehad.
- 4.3. De wedstrijden worden in principe gespeeld op de dag waarop het thuisteam normaal gesproken de thuiswedstrijden in de competitie speelt. Om logistieke redenen kan hiervan worden afgeweken.
- 4.4. De wedstrijden van de finaleronde zullen op een neutrale baan worden gespeeld. Deze neutrale banen worden door de Commissie Wedstrijden aangezocht. De deelnemende teams worden tijdig geïnformeerd op welke baan zij zullen spelen.



5. Verplaatsen van wedstrijden en afwezigheid teams

- 5.1. Wedstrijden kunnen worden verplaatst in overleg met de tegenstanders conform artikel 1.4 van het Competitiereglement.
- 5.2. Wanneer teams niet aanwezig zijn of de thuisbaan niet beschikbaar is, wordt hiermee omgegaan conform artikel 1.4 van het Competitiereglement.

6. Uitslagen en de volgende ronde(s)

- 6.1. Elk team speelt vier partijen per speelronde.
- 6.2. Op basis van de uitslagen van die vier partijen wordt er een ranglijst gemaakt per Groep. Eerst wordt gekeken naar het aantal gewonnen partijen, dan naar het totaal aantal gescoorde punten, daarna naar het aantal geïncasseerde tegenpunten.
- 6.3. Als het dan nog steeds gelijk is voor de teams die wel/niet af zouden vallen, volgt er een beslissingswedstrijd tussen die teams.
 - 6.3.1. Een beslissingswedstrijd tussen drie teams wordt gespeeld zoals een normale bekerpoule.
 - 6.3.2. Een beslissingswedstrijd tussen twee teams bestaat uit drie koppelpartijen, het team dat twee partijen wint, gaat door.
In de drie verschillende partijen moeten steeds verschillende koppels spelen. Een beugelaar mag in maximaal twee koppels meedoen. In elke partij na de eerste waarin deze regels niet worden gevolgd, scoort dit team nul punten.
- 6.4. Na elke ronde vallen de laagste teams in de ranglijst af.
 - 6.4.1. In de eerste ronde vallen zoveel teams af, dat er negen teams overblijven voor de Kwartfinales.
 - 6.4.2. Na de Kwartfinales en na de Halve Finales vallen steeds drie teams af.
 - 6.4.3. Bovenstaande is in de tabel hieronder beschreven. Het aantal deelnemers in de eerste ronde kan variëren, dit aantal is met een letter weergegeven
- 6.5. De winnaar per Groep is het team dat bovenaan eindigt in de ranglijst na de Finale.

	Groep I		Groep II		Groep III	
	Deelnemers	Afvallers	Deelnemers	Afvallers	Deelnemers	Afvallers
<i>1^e ronde</i>	A	A - 9	A	A - 9	B	B - 9
<i>Kwartfinales</i>	9	3	9	3	9	3
<i>Halve Finales</i>	6	3	6	3	6	3
<i>Finales</i>	3	2	3	2	3	2
<i>Winnaar</i>	1		1		1	



De wedstrijd

7. Wedstrijdformulier en opstelling

- 7.1. Alle deelnemende teams ontvangen van de Commissie Wedstrijden een wedstrijdformulier. Het thuisteam zorgt ervoor dat het wedstrijdformulier netjes wordt ingevuld.
- 7.2. Een team bestaat uit minimaal 4 en maximaal 8 spelers.
- 7.3. Invalbeurten bij een hoger team tellen niet mee als invalbeurt voor de competitie.
- 7.4. Elk team speelt vier partijen en er zijn dus acht 'posities' te vullen.
 - 7.4.1. Elke beugelaar speelt maximaal twee partijen. Als hij/zij drie keer of vaker speelt, wordt de score in derde en vierde partij omgezet naar nul punten.
 - 7.4.2. Een beugelaar die twee partijen speelt, speelt de twee partijen elk tegen een ander team. Als hij/zij toch twee keer tegen hetzelfde team speelt, wordt de score in de tweede partij omgezet in nul punten.
 - 7.4.3. Elk team kan zelf beslissen waar welke spelers worden ingezet (met toepassing van bovenstaande regel) en er mag dus worden gevarieerd met de samenstelling van de koppels.
 - 7.4.4. Alle drie de teams ontvangen van tevoren een formulier met de loting, zodat zij weten welke partijen zij tegen welke teams moeten spelen. Elk team maakt zonder voorkennis de opstelling, deze worden daarna alle drie op het formulier ingevuld.

8. Beugelen in koppels

- 8.1. Er wordt gebeugeld in koppels (dus 2 tegen 2). Per koppel wordt er om de beurt gespeeld. Bijvoorbeeld:
 - Eerst de ene speler van koppel A
 - Dan de ene speler van koppel B
 - Dan de andere speler van koppel A
 - Tot slot de andere speler van koppel B
 - Daarna weer van voren af aan in deze volgorde.
- 8.2. De koppelgenoten mogen met elkaar overleggen en elkaar aanwijzingen geven.
- 8.3. Bij overtredingen van het Spelreglement waarbij de 'volgende speelbeurt' vervalt, wordt hiermee bedoeld de volgende speelbeurt van dat koppel.



9. Proefbollen en 6-6 beginstand

- 9.1. Elke beugelaar speelt één proefbol.
- 9.2. Het koppel dat als eerste op het wedstrijdformulier staat begint de partij. Elke partij begint met een stand van 6 – 6.

10. Baanmeesters en teller

- 10.1. Tijdens elke partij staan er beugelaars van twee teams op de baan. Twee mensen van het derde aanwezige team zijn baanmeester en teller.
- 10.2. In het uitzonderlijke geval dat er maar twee teams aanwezig zijn, komt de baanmeester van het ene team en de teller van het andere team. Dit wordt omgewisseld bij elke volgende partij. Er wordt geloot welk team als eerste de baanmeester levert.

11. Doorgeven uitslagen

- 11.1. Aan het einde van de wedstrijd tekenen alle teamleiders het wedstrijdformulier en krijgen de teamleiders de mogelijkheid om een foto van het formulier te maken.
- 11.2. De gastheervereniging vult het aangeleverde Excelformulier in en stuurt dit op naar de Commissie Wedstrijden via commissie.wedstrijden@beugelen.nl. Als er gebruik wordt gemaakt van een telsysteem op de website van de NBB is dit niet nodig.
- 11.3. De uitslag moet binnen 24 uur na de aanvangstijd van de wedstrijd binnen zijn.



Overige en contact

12. Reglementen

- 12.1. Dit Reglement is een aanvulling op het Competitiereglement van de NBB. Waar er onduidelijkheid is, wordt dit Bekerreglement geacht eerst te gelden.
- 12.2. Dit reglement wordt van kracht op 1 juli 2024. Vanaf die datum vervallen alle eerder vastgestelde Bekerreglementen.
- 12.3. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de meeste recente versie van het Spelreglement van de NBB.
- 12.4. Waar dit Bekerreglement, het Competitiereglement, de Statuten of andere bondsreglementen, of de wet geen uitsluitel bieden, zal de Commissie Wedstrijden, zo nodig na overleg en met instemming van het NBB-bestuur, een beslissing nemen.

13. Contact

- De organisatie van het toernooi om de NBB-beker loopt via de Commissie Wedstrijden, welke voor vragen of opmerkingen te bereiken is via commissie.wedstrijden@beugelen.nl.