



# Competitiereglement

Versie 20 december 2025

## Inhoud

Artikel 1. Opgeven teams & invallers:.....	1
Artikel 2. Beugelbaan, teams & inbeugelen:.....	2
Artikel 3. Wedstrijdformulier, opstelling & uitslag:.....	3
Artikel 4. Baanmeester & teller:.....	4
Artikel 5. Tijdens de partij:.....	5
Artikel 6. Competitie-indeling en wedstrijdprogramma: .....	6
Artikel 7. Verzetten van wedstrijden: .....	6
Artikel 8. Kampioenschap en promotie/degradatie: .....	7
Artikel 9. Overige: .....	7
Bijlage 1 – Boetes .....	8

## Artikel 1. Opgeven teams & invallers:

### Artikel 1.1 – Opgeven leden

1.1.1 De verenigingen dragen er zorg voor dat al hun leden aangegeven zijn bij de NBB. Eventuele bijzonderheden als mogelijk afwijkend materiaalgebruik dienen vermeld te worden bij de ledenadministratie.

### Artikel 1.2 – Opgeven teams

1.2.1 De verenigingen geven voor 1 juli alle teams op, welke aan één van de verschillende competities gaan deelnemen. Zij doen dit bij de Commissie Wedstrijden met behulp van het document dat de Commissie Wedstrijden ter beschikking stelt. Op het te laat doorgeven staat een boete (zie Bijlage 1).

1.2.2 Leden kunnen per competitievorm slechts voor één vereniging uitkomen.

1.2.3 De thuisclub geeft de speeldag, aanvangstijd en een uitwijkdag aan. Dit dient te gebeuren binnen de opgegeven mogelijkheden zoals aangegeven op het document dat de Commissie Wedstrijden ter beschikking stelt.

### Artikel 1.3 – Invallen in een (hoger) team

1.3.1 Als een niet opgegeven speler meer dan vier partijen in een team heeft gespeeld, staat deze vanaf dan ingedeeld in het team waarvoor hij/zij heeft gespeeld.



- 1.3.2 Wanneer een speler meer dan vier partijen in een hoger team dan waarvoor hij/zij is opgegeven is uitgekomen, mag hij/zij de betreffende competitie niet meer in het opgegeven team uitkomen, maar staat dan ingedeeld in het hogere team.
- 1.3.3 Wanneer een speler door omstandigheden langdurig uit een team wegvalt tijdens de competitie, mag men daarvoor een vaste invaller laten spelen. Deze mag na terugkeer van de weggevallen speler weer terug naar zijn eigen lagere team. Men dient dit tijdig (voor het spelen van de eerste partij) bij de Commissie Wedstrijden te melden. De invaller mag in deze periode niet in een ander team uitkomen dan in dat van de weggevallen speler.
- 1.3.4 Wanneer een speler uitkomt in een lager team dan waarvoor hij gerechtigd is, verliest hij deze partij met 30-00 of 00-30.

## Artikel 2. Beugelbaan, teams & inbeugelen:

### Artikel 2.1 – De baan

- 2.1.1 De verenigingen dragen er zorg voor dat de banen zijn ingericht volgens de geldende norm (zie norm “baankeuringen”).

### Artikel 2.2 – Beschikbaarheid clublokaal

- 2.2.1 Indien een verenigingslokaal niet beschikbaar is om competitie te spelen op de geplande datum dient de vereniging tijdig stappen te ondernemen om de betreffende wedstrijd(en) op een ander moment te spelen. Indien de vereniging in gebreke blijft volgt een boete (zie Bijlage 1).
- 2.2.2 Thuiswedstrijden kunnen nooit op de baan van de tegenstander gespeeld worden, een baan van een derde vereniging is wel toegestaan.

### Artikel 2.3 – Team niet aanwezig

- 2.3.1 Komt een team niet opdagen voor een geplande wedstrijd dan volgt een boete (zie Bijlage 1) en stelt de Commissie Wedstrijden een nieuwe datum en tijd vast.
- 2.3.2 Een team dat niet speelt op die nieuwe datum geeft hiermee aan niet meer in de competitie te willen spelen dat seizoen en de spelers van dat team zijn dan ook niet meer speelgerechtigd in andere teams. Alle tot dan gespeelde wedstrijden van dat team worden uit de uitslagen verwijderd.

### Artikel 2.4 – Terugtrekken team

- 2.4.1 Van teams die zich terugtrekken uit competitie vervallen alle resultaten van dat seizoen en daarnaast volgt een boete (zie Bijlage 1). De spelers die de oorzaak zijn van het terugtrekken van dat team mogen de volgende 3 seizoenen niet meer meespelen in de NBB-competities. De vereniging dient deze namen te melden bij het terugtrekken. Indien de vereniging geen namen doorgeeft, geldt deze sanctie voor al de opgegeven spelers van dat team.



## Artikel 2.5 – Overmacht

- 2.5.1 Uitzonderlijke omstandigheden die het niet mogelijk maken om een wedstrijd te spelen dienen onmiddellijk gemeld te worden bij de Commissie Wedstrijden. Deze bepaalt daarna in overleg met beide teams de vervolgstappen.

## Artikel 2.6 – Openen clublokaal en inbeugelen

- 2.6.1 Het wedstrijdlokaal dient 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd geopend te zijn voor publiek en spelers. Indien dit niet het geval is moet dit gesignaleerd worden en volgt boete (zie Bijlage 1).
- 2.6.2 De baan dient een kwartier voor aanvang van de wedstrijd vrij te zijn voor het bezoekende team, tenzij eerder vastgestelde wedstrijden nog niet zijn afgelopen. Ook dan mogen bezoekende spelers een kwartier proefbollen spelen evenals het thuis team. Dus eerst mag het thuisteam inspelen daarna het bezoekende team. De baan wordt geharkt alvorens er wordt begonnen met proefbollen spelen.
- 2.6.3 Na het inspelen mogen geen andere bollen (tenzij bij breuk, dan moeten er 4 nieuwe bollen komen) meer gebruikt worden of veranderingen aan de baan aangebracht worden, tenzij beide teams akkoord geven.

## Artikel 3. Wedstrijdformulier, opstelling & uitslag:

### Artikel 3.1 – Invullen wedstrijdformulier

- 3.1.1 Voor aanvang van de wedstrijd verzorgen de teamleiders van de deelnemende teams de speelvolgorde van de spelers op het wedstrijdformulier.
- 3.1.2 Voor de baanmeesters wordt geloot door middel van een dobbelsteen, waarbij de teamleider van de bezoekers de dobbelsteen gooit. Bij een even aantal ogen worden door de bezoekers de even partijen geleid, bij een oneven aantal ogen de oneven partijen. Zie ook Artikel 4.
- 3.1.3 De baanmeesters worden ook voor aanvang van de eerste partij op het wedstrijdformulier ingevuld.
- 3.1.4 Na afloop van de wedstrijd accorderen de teamleiders de uitslag op het wedstrijdformulier.

### Artikel 3.2 – Dubbel beugelen laagste team

- 3.2.1 In de reguliere competitie en bekerwedstrijden mag uitsluitend bij het laagste team van een vereniging één speler dubbel spelen. Loting dient te gebeuren door de tegenstander bij deze wedstrijd. Na het loten is het team met 4 spelers aan de beurt om hun “opstelling” te maken.
- 3.2.2 Indien een team onvolledig is, dan wordt de niet gespeelde partij verloren met 30-00 of 00-30.



## Artikel 3.3 – Doorgeven uitslag

- 3.3.1 Uiterlijk om 12:00 uur van de dag na de wedstrijd zorgt de thuis spelende vereniging dat de wedstrijduitslag bekend is op de site van de NBB. Als de uitslag niet op de site ingevuld kan worden, moet er een mail (met een kopie van het wedstrijdformulier) naar [commissie.wedstrijden@beugelen.nl](mailto:commissie.wedstrijden@beugelen.nl) worden gezonden met de uitslagen. Bij een foutieve invulling op de site of te laat versturen van de uitslagen volgt een boete (zie Bijlage 1).

## Artikel 4. Baanmeester & teller:

### Artikel 4.1 – De Baanmeester en de Teller

- 4.1.1 De baanmeester is gelijktijdig met de beide spelers op de baan. De teller neemt ook op dat moment zijn plaats in.
- 4.1.2 De teller is steeds iemand van het andere team dan de baanmeester.
- 4.1.3 De baanmeester leidt de partij conform het spelreglement.
- 4.1.4 Na afloop van de partij geeft de baanmeester beide spelers en de teller een hand. De teller vult de eindstand in op het wedstrijdformulier. De baanmeester controleert dit.
- 4.1.2 De teller moet hardop tellen en het scorebord bijhouden.
- 4.1.6 De teller moet het spel zodanig volgen, dat die bij eventuele geschillen de baanmeester op diens verzoek bij kan staan. De teller mag zich op eigen initiatief niet met de spelleiding bemoeien.

### Artikel 4.2 – Onsportief gedrag

- 4.2.1 Elke speler die commentaar geeft, beledigende of discriminerende gebaren of opmerkingen maakt aan het adres van de baanmeester, teller of tegenstander krijgt een waarschuwing.
- 4.2.2 Ook bij onsportief gedrag zoals: het storen van een tegenstander, aan de bollen komen als de speler niet aan de beurt is, onoordeelkundig over de baan bewegen als de tegenstander aan het spelen is waardoor die gehinderd wordt, kan een waarschuwing worden gegeven.
- 4.2.3 Bij herhaling staakt de baanmeester het spel, heeft de tegenstander de partij gewonnen met 30-00 of 00-30 en volgt een boete (zie Bijlage 1).
- 4.2.4 De baanmeester maakt bij staking een rapport op middels het BIF-formulier.
- 4.2.5 De baanmeester moet er op toezien dat het publiek bij/langs de baan geen aanwijzingen geeft, geen commentaar geeft, en geen beledigende of discriminerende gebaren of opmerkingen maakt. Indien dit wel gebeurt dan geeft de baanmeester de betrokkene een waarschuwing. Bij herhaling dient de betrokkene het lokaal te verlaten en volgt een boete (zie Bijlage 1). In voorkomende gevallen meldt de baanmeester middels het BIF-formulier.

### Artikel 4.3 – Overige gevallen

- 4.3.1 Doen zich gevallen voor waarin het spelreglement en/of het competitiereglement niet voorzien, dan is de baanmeester verplicht naar eer en geweten een beslissing te nemen.



## Artikel 5. Tijdens de partij:

### Artikel 5.1 – Diverse punten

- 5.1.1 Er wordt gespeeld volgens het spelreglement van de NBB.
- 5.1.2 De speler mag alleen een van het reglement afwijkend materiaal gebruiken indien er dispensatie is verleend door de NBB.
- 5.1.3 De speler die het eerst 30 (dertig) punten heeft, heeft de partij gewonnen en krijgt één wedstrijd punt voor het team.
- 5.1.4 Een speler mag op een fatsoenlijke wijze communiceren met de baanmeester over een te spelen of gespeelde bal. Een speler communiceert nooit met de teller.

### Artikel 5.2 – Aanwezig bij aanvang partij

- 5.2.1 De spelers dienen aanwezig te zijn op de baan bij aanvang van de partij. Er is geen wachttijd.
- 5.2.2 Is een speler niet aanwezig op het moment dat zijn partij aan de beurt is dan dient de teamleider dit melden bij de teamleider van de tegenpartij en mag deze een speelgerechtigde invaller laten deelnemen. Per team mag er slechts één invaller spelen. Is dit niet mogelijk dan is de partij verloren met 30-00 of 00-30. In dat geval dient er ook een boete betaald te worden (zie Bijlage 1).

### Artikel 5.3 – Voor en na de partij

- 5.3.1 Voor aanvang van de partij mag elke speler vier proefbollen spelen (twee bollen opspelen, twee bollen afspelen).
- 5.3.2 Na elke partij harken de spelers de baan, tenzij de thuisspelende vereniging het harken zelf wil verzorgen.

### Artikel 5.4 – Staken van een partij

- 5.4.1 Wanneer een speler tijdens een partij van de baan gaat en/of zijn partij niet reglementair tot een einde brengt (of te kennen geeft niet verder te willen spelen), dan heeft deze speler zijn partij verloren met 30-00 of 00-30 en wordt hij automatisch voor vijf competitie- en/of bekerwedstrijden geschorst. Het voorval dient door beide betrokkenen (separaat van elkaar) middels het BIF-formulier te worden gemeld.
- 5.4.2 Wanneer een partij gestaakt wordt door één van de spelers omdat hij/zij lichamelijk niet in staat is verder te spelen wordt deze partij als verloren genoteerd 30-00 of 00-30. Als de verdere voortgang van de wedstrijd hierdoor niet mogelijk is, wordt door beide teams in samenspraak met de Commissie Wedstrijden een oplossing gezocht voor het verdere verloop van de niet gespeelde partijen.



## Artikel 6. Competitie-indeling en wedstrijdprogramma:

### Artikel 6.1 – Indeling klassen

- 6.1.1 De Commissie Wedstrijden deelt zo mogelijk maximaal 2 teams in van één vereniging in één klasse.
- 6.1.2 Zo nodig promoveren of degraderen er meerdere teams om 'weggevallen' teams te vervangen of om de verschillende klassen gelijk in te vullen. De Commissie Wedstrijden oordeelt hierover na opgave van de teams. Zie ook Artikel 8.
- 6.1.3 De uitspraak van de Commissie Wedstrijden m.b.t. het plaatsen van teams in een klasse is bindend.

### Artikel 6.2 - Wedstrijdprogramma

- 6.2.1 De Commissie Wedstrijden zorgt voor het competitieprogramma.
- 6.2.2 De Commissie Wedstrijden zet in de laatste speelweek de teams per klasse op dezelfde dag en tijd voor een sportief verloop van de kampioens- en/of degradatiewedstrijden.
- 6.2.3 Daar waar er meer teams van één vereniging in één klasse uitkomen, zullen hun onderlinge wedstrijden zo vroeg mogelijk (per helft) in het programma worden gepland.
  - a. Voor de eerste competitiehelft is dit uiterlijk de vijfde speelronde, voor de tweede helft uiterlijk de tweede speelronde.
  - b. Waar dit niet lukt bij het opstellen van het competitieprogramma, wordt de betreffende vereniging geacht hiervoor zelf zorg te dragen. Wanneer de wedstrijden niet tijdig gespeeld zijn (dus bij aanvang van speelronde zes van de eerste helft en speelronde drie van de tweede helft) wordt de wedstrijduitslag 0-0.

## Artikel 7. Verzetten van wedstrijden:

### Artikel 7.1 – Verzetten van wedstrijden

- 7.1.1 Wedstrijden kunnen verzet worden mits alle betrokken verenigingen dit onderling en tijdig regelen en dit ook ieder via hun secretariaat doorgeven aan de Commissie Wedstrijden. Dit kan tot uiterlijk 12:00 op de dag voorafgaand aan de competitiewedstrijd. De Commissie Wedstrijden bevestigt de omzetting door datum en/of tijd aan te passen op de site van de NBB. Op het niet doorgeven van het verzetten staat een boete (zie Bijlage 1).
- 7.1.2 Wedstrijden die verzet worden, mogen eerder of later dan de oorspronkelijke datum worden gespeeld.
  - Een wedstrijd uit de laatste speelronde kan alleen worden verzet als er voor beide teams niets meer op het spel staat.
  - Als de wedstrijd uit één van de andere laatste 4 speelrondes komt, moet deze gespeeld zijn voor de laatste speelronde.
  - Als de wedstrijd uit één van de andere rondes komt, dient deze gespeeld te zijn vóór de 4 laatste speelrondes beginnen.
  - Wanneer het een wedstrijd betreft van twee teams van dezelfde vereniging, kan deze niet worden verplaatst als dit botst met de voorwaarden in Artikel 6.2.



- 7.1.3 Als aan bovenstaande voorwaarden niet voldaan is, blijft de speeldatum staan die volgens het programma gepland is.

## Artikel 8. Kampioenschap en promotie/degradatie:

### Artikel 8.1 - Kampioenschap

- 8.1.1 Het team dat de meeste punten heeft behaald is kampioen.
- 8.1.2 Bij twee of meer teams met het zelfde aantal punten is het team met de meeste gewonnen wedstrijden kampioen. Als dit geen verschil maakt komt er een beslissingswedstrijd op neutrale baan.
- 8.1.3 De teamsamenstelling voor deze beslissingswedstrijd mag alleen bestaan uit spelers die in het afgelopen seizoen uit zijn gekomen voor het betreffende team.

### Artikel 8.2 - Promotie

- 8.2.1 In alle klassen behalve de hoogste klasse promoveert de kampioen. Is dit in strijd met art. 6.1, dan promoveert de volgende rechthebbende.

### Artikel 8.3 - Degradatie

- 8.3.1 Degraderen doet het team dat als laagste is geëindigd in zijn klasse.
- 8.3.2 Bij twee of meer teams met het zelfde aantal punten degradeert het team met de minste gewonnen wedstrijden. Als dit geen verschil maakt komt er een beslissingswedstrijd op neutrale baan.
- 8.3.3 De teamsamenstelling voor deze beslissingswedstrijd mag alleen bestaan uit spelers die in het afgelopen seizoen uit zijn gekomen voor het betreffende team.
- 8.3.4 In alle klassen, behalve de laagste, degradeert 1 team. Mocht dit gevolgen hebben en in strijd komen met art. 6.1 kunnen er hierdoor ook andere teams van deze vereniging in lagere klassen dan de degradant degraderen.

## Artikel 9. Overige:

### Artikel 9.1

- 9.1.1 Daar waar in dit reglement gesproken wordt over partij of wedstrijd, worden alle wedstrijden bedoeld die worden georganiseerd door de NBB.

### Artikel 9.2

- 9.2.1 Klachten over vereniging, accommodatie, baan, baanmeester, teller of speler moeten schriftelijk gemeld worden d.m.v. het BIF-formulier. Wanneer onregelmatigheden of incidenten niet worden doorgegeven, volgt een boete (zie Bijlage 1).



## Artikel 9.3

9.3.1 Doen zich gevallen voor waarin dit reglement niet voorziet, dan beslist de Commissie Wedstrijden, altijd in overleg met het NBB-bestuur.

## Artikel 9.4

9.4.1 Dit reglement is vastgesteld op de Algemene Ledenvergadering van 15 december 2025 en gaat in op 20 december 2025. De vorige versie van het Competitiereglement (1 juli 2025) komt op dat moment te vervallen.

## Bijlage 1 – Boetes

Boetes worden verrekend met de vereniging

Art 1.2	Niet tijdig doorgeven van teams	€ 10	per team
Art 1.2	Niet tijdig doorgeven van namen spelers	€ 10	per speler
Art 2.2	Het speelschema frustreren – baan niet beschikbaar en geen nieuwe datum geregeld	€ 250	per wedstrijd
Art 2.3	Niet komen opdagen als team Het boetebedrag wordt gelijkelijk verdeeld over de NBB en de gedupeerde vereniging(en).	€ 250	per wedstrijd
Art 2.4	Uit de competitie stappen na opgave voor begin	€ 100	per team
Art 2.4	Uit de competitie stappen tijdens competitie	€ 250	per team
Art 2.6	Accommodatie niet tijdig geopend	€ 100	per inbreuk
Art 3.3	Uitslag te laat invullen op website	€ 25	per team
Art 3.3	Uitslagen of namen verkeerd invullen op website	€ 10	per inbreuk
Art 4.2	Staking van de wedstrijd na onsportief gedrag	€ 25	per inbreuk
Art 4.2	Opmerkingen, aanwijzingen vanuit het publiek	€ 10	per inbreuk
Art 5.2	Voor elke niet gespeelde partij	€ 100	per partij
Art 7.1	Niet doorgeven verzetten wedstrijden	€ 10	per wedstrijd
Art 9.2	Onregelmatigheden/ongeregeldheden niet (tijdig) doorgeven	€ 100	per inbreuk
	Afmelding voor een wedstrijd in het toernooi om de NBB-Beker, vóór 12:00 de dag voorafgaand aan de wedstrijd	€ 100	per wedstrijd
	Niet of te laat komen opdagen voor NK-wedstrijden, (afmeldingen na 8:00 's morgens worden niet meer verwerkt).	€ 25	per inbreuk